ViewSonic®

PJD5151/PJD5153/PJD5155/ PJD5250/PJD5253/PJD5255/ PJD5555w_Tiger DLP Projektor

Bedienungsanleitung

Modell Nr.
VS15871/VS15872/VS15873/
VS15874/VS14115/VS15875/
VS15876

Vielen Dank, dass Sie sich für ViewSonic entschieden haben

Mit mehr als 25 Jahren als weltweit führender Anbieter visueller Lösungen verfolgt ViewSonic das Ziel, die Erwartungen der Welt an Technologieentwicklung, Innovation und Einfachheit zu übertreffen. Wir bei ViewSonic glauben, dass unsere Produkte das Potenzial besitzen, einen positiven Einfluss auf die Welt zu haben; und wir sind uns sicher, dass Ihnen das von Ihnen gewählte ViewSonic-Produkt gute Dienste leisten wird.

Wir möchten Ihnen nochmals dafür danken, dass Sie sich für ViewSonic entschieden haben!

ViewSonic®

Übereinstimmungserklärung

FCC-Hinweise

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.
Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Anforderungen für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Richtlinien sollen einen angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen, und kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit diesen Anweisungen installiert und betrieben wird, Rundfunkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer spezifischen Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- oder Einschalten des Gerätes überprüft werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben.

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an eine Steckdose, die an einen anderen Stromkreis als der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Rundfunk- und Fernsehtechnikers.

Warnung: Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass Ihr Betriebsbefugnis für dieses Gerät durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden kann.

Industry Canada-Hinweis

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE-Konformität für europäische Länder

Das Gerät erfüllt die Anforderungen der EMV-Richtlinie 2004/108/EG und der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG.

Die folgende Information gilt nur für Mitgliedsstaaten der EU:

Das Zeichen entspricht der Elektro- und Elektronikgeräte-Abfall-Richtlinie 2012/19/EG (WEEE).
Das Zeichen zeigt an, dass dieses Gerät einschließlich leerer oder entsorgter Batterien oder Akkus NICHT als unsortierter Haushaltsmüll entsorgt werden darf, sondern die verfügbaren Rücknahme- und Sammelsysteme verwendet werden sollen.

Falls auf den in diesem Gerät enthaltenen Batterien, Akkus und Knopfzellen die chemischen Hg, Cd, oder Pb dargestellt sind, bedeutet dies, dass die Batterie einen Schwermetallanteil von 0,0005% Quecksilber oder mehr als 0,002% Kadmium oder mehr als 0,004% Blei enthält.

RoHS2-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde gemäß den Anforderungen der EG-Richtlinie 2011/65/EU zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS2-Richtlinie) entworfen und hergestellt und hat sich als mit den maximalen Konzentrationswerten, die der europäischen Ausschuss für die technische Anpassung (Technical Adaptation Committee; TAC) festgelegt hat, wie folgt konform erwiesen:

Substanz	Vorgeschlagene maximale Konzentration	Tatsächliche Konzentration
Blei (Pb)	0,1%	< 0,1%
Quecksilber (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Sechswertiges Chrom (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Manche Produktkomponenten sind im Anhang III der RoHS2-Richtlinie wie unten beschrieben ausgenommen:
Beispiele von ausgenommenen Komponenten:

1. Quecksilber in Kaltkathodenlampen und Leuchtröhren mit externen Elektroden (CCFL und EEFL) für spezielle Zwecke überschreitet nicht (pro Lampe):
   (1) Geringe Länge (≦500 mm): maximal 3,5 mg pro Lampe.
   (2) Mittlere Länge (＞500 mm und ≦1.500 mm): maximal 5 mg pro Lampe.
   (3) Große Länge (＞1.500 mm): maximal 13 mg pro Lampe.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren.
3. Blei im Glas der Leuchtröhren übersteigt nicht 0,2 % nach Gewicht.
4. Blei als Legierungselement in Aluminium mit bis zu 0,4 % Blei nach Gewicht.
5. Kupferlegierung mit bis zu 4 % Blei nach Gewicht.
6. Blei in Lötmetallen mit hoher Schmelztemperatur (d. h. Legierungen auf Bleibasis mit 85 % nach Gewicht oder mehr Blei).
7. Elektrische und elektronische Komponenten mit Blei in Glas oder Keramik mit Ausnahme von dielektrischer Keramik in Kondensatoren, z. B. piezoelektrischen Geräten, oder in Glas- oder Keramik-Matrix-Verbindungen.

Wichtige Sicherheitshinweise

1. Lesen Sie diese Hinweise.
2. Bewahren Sie diese Hinweise auf.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Folgen Sie allen Anweisungen
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
6. Mit einem weichen, trockenen Tuch reinigen.
7. Nicht die Lüftungsschlitze blockieren. Das Gerät gemäß den Herstelleranweisungen installieren.
8. Nicht in der Nähe von Hitzequellen wie z.B. Heizkörperen, Heizrippen, Öfen oder anderen wärmeerzeugenden Geräten (einschließlich Verstärkern) aufstellen.
9. Nicht die Sicherungseinrichtung des polarisierten oder geerdeten Steckers manipulieren. Ein polarisierter Stecker besitzt zwei Kontakte, wobei einer etwas breiter als der andere ist. Ein geerdeter Stecker besitzt zwei Kontakte und einen dritten Erdungsstift. Der breite Kontakt und der dritte Stift dienen Ihrer Sicherheit. Falls der beiliegende Stecker nicht in die Steckdose passt, wenden Sie sich an einen Elektriker, um die Steckdose auswechseln zu lassen.
10. Schützen Sie das Stromkabel vor Tritten oder Verbiegungen, speziell an den Steckern. an Mehrfachsteckdosen und an dem Punkt, an dem es aus dem Gerät heraustritt. Stellen Sie sicher, dass sich die Steckdose in der Nähe des Gerätes befindet, so dass sie leicht zugänglich ist.
11. Verwenden Sie nur Anhänge/Zubehör, das vom Hersteller getestet wurde.
12. Verwenden Sie nur einen den Herstelleranweisungen entsprechenden oder mit dem Gerät angebotenen Wagen, Ständer, Stativ, Regal oder Tisch. Wenn ein Wagen verwendet wird, ist Vorsicht beim Bewegen der Wagen/Einheit Kombination geboten, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.

13. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose heraus, wenn das Gerät über längere Zeit nicht verwendet wird.
14. Lassen Sie alle Reparaturen durch qualifiziertes Kundendienstpersonal ausführen. Nehmen Sie Kontakt mit dem Kundendienst auf, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, z.B.: Wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist, Flüssigkeit in das Gerät eingedrungen ist oder Gegenstände in das Gerät hineingefallen sind, wenn das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war oder wenn das Gerät nicht richtig funktioniert oder fallengelassen wurde.

Copyright Informationen

Copyright © ViewSonic Corporation, 2014. Alle Rechte vorbehalten.
Macintosh und Power Macintosh sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.
Microsoft, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.
ViewSonic und das Logo mit den drei Vögeln sind eingetragene Warenzeichen von ViewSonic Corporation.
VESA ist ein registriertes Markenzeichen der Video Electronics Standards Association. DPMS und DDC sind Markenzeichen von VESA.
PS/2, VGA und XGA sind registrierte Markenzeichen der International Business Machines Corporation.
Haftungsauschluss: ViewSonic Corporation haftet weder für in diesem Dokument enthaltene technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen, noch für beiläufig entstandene Schäden oder Folgeschäden, die auf die Lieferung dieses Materials oder den Betrieb bzw. die Verwendung dieses Produkts zurückzuführen sind.
Um stetige Produktverbesserung zu gewährleisten, behält sich ViewSonic Corporation das Recht vor, die technischen Daten des Produkts ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
Kein Teil dieses Dokuments darf in irgendeiner Form für irgendeinen Zweck ohne die vorherige schriftliche Zustimmung der ViewSonic Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

Produktregistrierung

Bitte besuchen Sie die ViewSonic-Internetseiten Ihrer Region und registrieren Sie Ihr Produkt online; so bleiben Sie über künftige Vorgaben zu Ihrem Produkt auf dem Laufenden und erhalten zusätzliche Informationen automatisch.
Sie können das Produktregistrierungsformular auch mit Hilfe der ViewSonic-CD ausdrucken. Senden Sie das Formular nach dem Ausfüllen bitte per Post oder Fax an die passende ViewSonic-Niederlassung. Das Registrierungsformular finden Sie im Ordner „Registrierung“ der CD.
Durch die Registrierung Ihres Produktes bleiben Sie bei sämtlichen Kundendienstbelangen stets auf dem neuesten Stand.
Bitte drucken Sie diese Bedienungsanleitung aus, füllen Sie den Abschnitt „Für Ihre Unterlagen“ aus.
Weitere Informationen finden Sie im „Kundendienst“-Abschnitt dieser Anleitung.

Notieren Sie

Produktname:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w ViewSonic DLP Projector
Modellnummer:	VS15871/VS15872/VS15873/VS15874/VS14115/ VS15875/VS15876
Dokumentnummer:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w_UG_DEU Rev. 1A 08-25-14
Seriennummer:	_____
Kaufdatum	_____

Produktentsorgung am Ende der Produktlebenszeit
Die Lampe in diesem Produkt enthält Quecksilber, das Sie und die Umwelt gefährden kann. Bitte seien Sie entsprechend vorsichtig und entsorgen Sie die Lampe gemäß den Gesetzen auf Landes- oder Bundesebene.
ViewSonic achtet die Umwelt und verpflichtet sich zu einer umweltbewussten Arbeitsund Lebensweise. Vielen Dank, dass Sie einen Beitrag zu einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Umgang mit EDV-Produkten leisten. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der ViewSonic-Webseite.
USA und Kanada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Inhalt

Wichtige Sicherheitsanweisungen...2

Einleitung.....5

Leistungsmerkmale 5
Lieferumfang..... 6
Außenansicht des Projektors..... 7
Bedienelemente und Funktionen..... 8

Aufstellen des Projektors 14

Auswählen des Standortes 14
Projektionsgrößen 15

Verbindungen 17

Anschließen eines Computers oder Monitors..... 18
Anschließen von Videoquellgeräten .. 19
Verwendung der Kabeldurchlassabdeckung (optionales Zubehör)..... 22

Bedienung 23

Einschalten des Projektors 23
Verwendung der Menüs..... 24
Verwendung der Passwortfunktion.... 25
Wechseln des Eingangssignals 28
Einstellen des projizierten Bildes..... 29
Vergrößerung des Bildes und Suche nach Details..... 31
Auswahl des Bildformats..... 31
Optimierung der Bildqualität 33
Einstellen des Präsentations-Timers .. 36
Ausblenden des Bildes..... 38
Sperren der Bedientasten 38
Verwendung des Projektors an hohen Orten 39
Verwendung der CEC-Funktion..... 39
Verwendung der 3D-Funktionen..... 40
Verwendung des Projektors im Standbymodus 40
Einstellung des Tons..... 41
Ausschalten des Projektors..... 41
Menübedienung 42

Wartung.....51

Pflege des Projektors 51
Verwendung des Staubfilters (optionales Zubehör)..... 52
Lampeninformationen 53

Fehleranalyse.....57

Technische Daten 58

Technische Daten des Projektors..... 58
Abmessungen..... 60
Deckenmontage 60
Timingtabelle..... 61

Informationen zum Urheberrecht 65

Anhang 66

IR-Steuerungstabelle 66
RS232-Befehlstabelle 68

Wichtige Sicherheitsanweisungen

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

Sicherheitshinweise

1. **Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Handbuch**. Bewahren Sie es auf, um bei Bedarf darauf zurückgreifen zu können.
2. **Sehen Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse**. Durch das helle Licht können Ihre Augen geschädigt werden.
3. **Wartungsarbeiten nur von Fachpersonal ausführen lassen**.
4. **Öffnen Sie immer die Blende der Linse oder entfernen Sie die Schutzkappe von der Linse, wenn die Projektorlampe eingeschaltet ist**.
5. In manchen Ländern ist die Netzspannung NICHT stabil. Dieser Projektor kann innerhalb eines Bereichs von 100 bis 240 Volt Wechselstrom betrieben werden. Er kann jedoch bei Stromausfällen oder Spannungsschwankungen von ±10 Volt ausfallen. **An Orten mit Stromausfällen oder instabiler Netzspannung sollten Sie daher in Verbindung mit dem Projektor einen Stromstabilisator**, **einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) installieren**.
6. Sorgen Sie dafür, dass die Projektionslinse bei Betrieb frei ist, da andernfalls Beschädigungen durch Wärme entstehen können oder Brandgefahr besteht. Um die Lampe vorübergehend auszuschalten, drücken Sie am Projektor oder auf der Fernbedienung auf die Taste BLANK.
7. Die Lampe wird während des Betriebs extrem heiß. Lassen Sie bei einem Lampenwechsel zunächst den Projektor ca. 45 Minuten lang abkühlen, bevor Sie das Lampenelement entfernen.
8. Benutzen Sie Lampen nicht über die angegebene maximale Nutzungsdauer hinaus. Übermäßige Nutzung der Lampen über die angegebene Lebensdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerbrechen führen.
9. Der Projektor muss unbedingt vom Netz getrennt werden, bevor das Lampenelement oder andere elektronische Bauteile entfernt werden.
10. Sorgen Sie für einen sicheren und stabilen Stand des Geräts. Andernfalls kann es herunterfallen und beschädigt werden.
11. Versuchen Sie niemals, den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen. Die Lampe ist das einzige vom Benutzer zu wartende Teil und mit einer abnehmbaren Abdeckung versehen.

    Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.

12. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:
    - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
    - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
    - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Nutzungsdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.
    - Orte in der Nähe von Feuermeldern.
    - Orte mit Temperaturen über 40°C / 104°F.
    - Orte in einer Höhe von über 3000 m (10000 Fuß).
13. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen. Wenn die Belüftungsöffnungen blockiert sind, kann Überhitzung im Projektor zu einem Brand führen.
    - Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.
    - Bedecken Sie den Projektor nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand.
    - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammbaren Stoffe befinden.
14. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
    - Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad (nach rechts/links) bzw. 15 Grad (nach vorne/hinten). Die Verwendung des Projektors auf nicht waagerechten Flächen kann zu Fehlfunktionen oder Beschädigungen der Lampe führen.
15. Stellen Sie das Gerät nicht senkrecht auf eine Seite. Andernfalls kann der Projektor umfallen und beschädigt werden oder Verletzungen verursachen.
16. Treten Sie nicht auf den Projektor, und stellen Sie nichts auf das Gerät. Andernfalls können Schäden am Projektor sowie Unfälle und Verletzungen die Folge sein.
17. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten in das Projektorinnere eindringen, kann dies zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eingedrungen ist, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose, und setzen Sie sich mit dem lokalen Kundendienst in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.
18. Dieser Projektor kann Bilder umgedreht anzeigen, so dass er auch an der Decke montiert werden kann.

    ⚠ **Die Deckenmontage des Projektors muss fachgerecht unter Verwendung eines geeigneten Deckenmontagesatzes erfolgen.**

19. Während das Gerät in Betrieb ist, treten möglicherweise aus dem Belüftungsgitter heiße Luft oder auffallende Gerüche aus. Dies ist normal und weist nicht auf einen Defekt des Gerätes hin.
20. Verwenden Sie die Sicherheitsleiste nicht für den Transport oder die Installation. Sie sollte mit einem im Handel erhältlichen Anti-Diebstahl-Kabel verwendet werden.

Sicherheitsanweisungen für die Deckenmontage des Projektors

Damit der Betrieb des Projektors reibungslos verläuft und Verletzungen an Personen sowie Sachschäden vermieden werden, müssen Sie mit dem folgenden Sicherheitsaspekt vertraut sein.

Wenn Sie den Projektor an der Decke befestigen möchten, sollten Sie unbedingt einen gut passenden Deckenmontagesatz verwenden und sicherstellen, dass dieser fachgerecht und sicher installiert wurde.

Falls Sie für den Projektor einen ungeeigneten Deckenmontagesatz verwenden, besteht die Gefahr, dass der Projektor aufgrund einer unsachgemäßen Befestigung mit falschen/zu kurzen Schrauben von der Decke fällt.

Der Deckenmontagesatz für den Projektor ist im selben Fachgeschäft erhältlich, in dem Sie auch den Projektor erworben haben. Wir empfehlen, dass Sie außerdem ein separates Sicherheitskabel kaufen und dieses ordnungsgemäß in der Aussparung für das Kensington-Schloss am Projektor und an der Grundplatte des Deckenmontagegestells anbringen. Neben dem Diebstahlschutz bietet dies einen Fallschutz, sollte sich der Projektor aus seiner Befestigung am Montagegestell lösen.

Leistungsmerkmale

Der Projektor vereint optische Hochleistungsprojektion und benutzerfreundliches Design und bietet daher hohe Zuverlässigkeit und optimale Bedienbarkeit.

Der Projektor bietet die folgenden Leistungsmerkmale.

- Dynamischer Modus zum Anpassen des Stromverbrauchs der Lampe entsprechend der Helligkeit des projizierten Bildes.
- Energiesparfunktion zur Verringerung des Stromverbrauchs der Lampe um bis zu 30%, wenn für einen bestimmten Zeitraum kein Eingangssignal entdeckt werden kann.
- Präsentations-Timer für eine bessere Kontrolle über die Zeit während Präsentationen.
- Unterstützt 3D-Anzeige.
- Unterstützt Blu-ray 3D Anzeige (bei Modellen mit HDMI Eingang).
- Farb verwaltung zur freien Einstellung von Farben.
- Weniger als 0,5 W Stromverbrauch, wenn der Energiesparmodus aktiviert ist.
- Bildschirmfarben-Korrekturfunktion zur Projektion auf Oberflächen in unterschiedlichen Farben.
- Schnelle automatische Suche zur schnelleren Erkennung von Signalen.
- Auswählbare Farbmodi für unterschiedliche Projektionszwecke.
- Auswählbare Schnellabschaltfunktion.
- Beste Bildqualität durch automatische Einstellung mit einem Tastendruck.
- Digitale Schrägprojektionskorrektur zur Korrektur verzerrter Bilder.
- Einstellbare Farbverwaltungsregelung für Daten-/Videoanzeige.
- Fähigkeit zur Anzeige von 1,07 Milliarden Farben.
- OSD (On-Screen Display)-Menüs in mehreren Sprachen.
- Umschalten zwischen Normal- und Sparmodus für geringeren Stromverbrauch.
- Kompatibel mit Component-HDTV (YP_bP_r).
- Die HDMI CEC (Consumer Electronics Control) Funktion ermöglich ein synchronisiertes EIN/AUS schalten zwischen dem Projektor und einem an den HDMI-Eingang des Projektors angeschlossenen CEC-kompatiblen DVD Players.

Die Helligkeit des projizierten Bildes variiert je nach der Umgebungshelligkeit sowie den ausgewählten Einstellungen für den Kontrast und die Helligkeit des Eingangssignals und steht in direkter Relation zum Projektionsabstand.

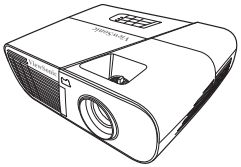
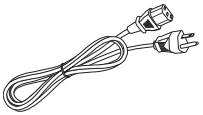
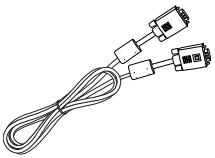
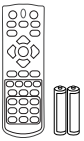
Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Zeit ab und kann von den Herstellerangaben abweichen. Dies ist normal und ein erwartetes Verhalten.

Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Standardzubehör

Das mitgelieferte Zubehör ist für Ihr Land geeignet und kann von dem abgebildeten Zubehör abweichen.

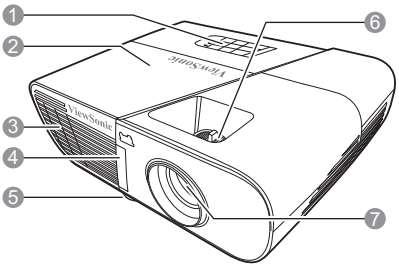
		
Projektor	Netzkabel	VGA-Kabel
		
CD mit Benutzerhandbuch in mehreren Sprachen	Kurzanleitung	Fernbedienung und Batterien

Optionales Zubehör

1. Ersatzlampe (RLC-092 für PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255. RLC-093 für PJD5555w)
2. Tragetasche
3. VGA-Komponenten-Adapter
4. Staubfilter
5. Kabeldurchlassabdeckung

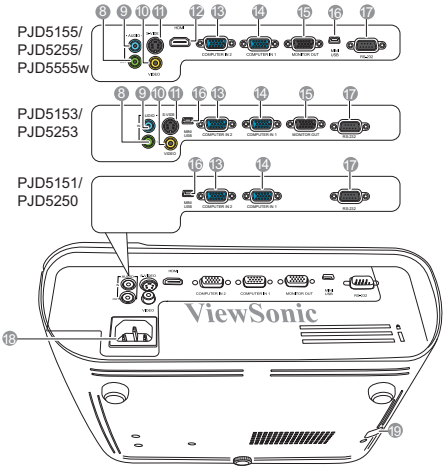
Außenansicht des Projektors

Vorder-/Oberseite



1. Externes Bedienfeld (Siehe „Projektor“ auf Seite 8 für Einzelheiten.)
2. Lampenabdeckung
3. Lüftungsöffnung (Auslass für heiße Luft)
4. Vorderer IR-Fernbedienungssensor
5. Einstellfuß
6. Fokus- und Zoomringe
7. Projektionslinse
8. Audiosignalausgang
9. Audiosignaleingang
10. Videoeingangsbuchse
11. S-Video-Eingang
12. HDMI-Anschluss
13. Signaleingang-2 für RGB (PC)/ Component Video (YPbPr/YCbCr)
14. Signaleingang-1 für RGB (PC)/ Component Video (YPbPr/YCbCr)
15. Signalausgang für RGB
16. Mini USB-Anschluss
17. RS-232-Kontrollanschluss
18. Netzkabelanschluss
19. Sicherheitsleiste für Kensington-Schloss (Diebstahlschutz)

Rück-/Unterseite

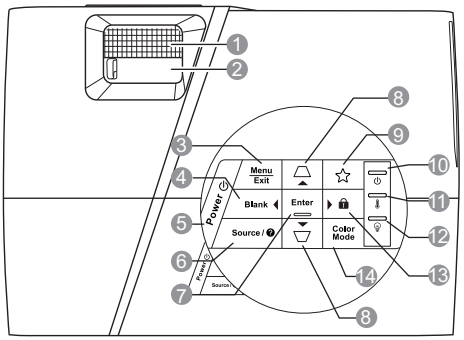


Warnhinweis

- **DIESES GERÄT MUSS GEERDET WERDEN.**
- **Wenn Sie die Einheit installieren, fügen Sie einen einfach zugänglichen Schalter in die fixierte Verkabelung ein oder stecken Sie den Netzstecker in eine leicht zugängliche Steckdose in der Nähe der Einheit. Wenn während der Bedienung der Einheit ein Fehler auftritt, schalten Sie das Gerät mit dem Schalter aus oder ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose.**

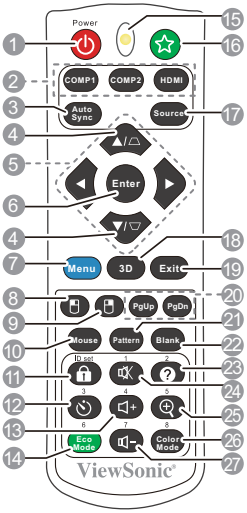
Bedienelemente und Funktionen

Projektor



1. **Fokusring**
   Stellen Sie hiermit den Fokus des projizierten Bildes ein.
2. **Zoomring**
   Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.
3. **Menu**
   Aktiviert das On-Screen Display (OSD)-Menü.
   Exit
   Wechselt zum vorherigen OSD-Menü zurück, schließt das Menü und speichert die Menüeinstellungen.
4. **Blank/◀ Links**
   Blendet das Bildschirmbild aus.
5. **⏻ Power**
   Schaltet den Projektor in den Standbymodus oder EIN.
6. **Source**
   Zeigt die Quellenauswahlleiste an.
   ❓ (Hilfe)
   Zeigt das HILFE Menü durch 3-sekündiges Drücken an.
7. **Enter**
   Führt den im On-Screen Display (OSD)-Menü ausgewählten Menübefehl aus.
8. **⏢ / ⏢ (Keystone-Tasten)**
   Dient der manuellen Korrektur von Bildverzerrungen, die durch den Projektionswinkel hervorgerufen werden.
   ▲ Auf/ ▼ Ab (Pfeiltasten)
9. **☆ (Meine Schaltfläche)**
   Ermöglicht Ihnen, einen Direkttaste auf dieser Taste zu bestimmen. Das Funktionselement wird im OSD-Menü ausgewählt.
10. **⏻ (Stromkontrollleuchte)**
    Leuchtet oder blinkt auf, wenn der Projektor in Betrieb ist.
11. **🌡 (Temperaturkontrollleuchte)**
    Leuchtet rot auf, wenn die Temperatur des Projektors zu stark ansteigt.
12. **💡 (Lampenkontrollleuchte)**
    Zeigt den Status der Lampe an. Leuchtet oder blinkt auf, wenn ein Problem mit der Lampe aufgetreten ist.
13. **🔒 (Bedientastenfeldsperre)**
    Aktiviert oder deaktiviert die Bedientastenfeldsperre durch 3-sekündiges Drücken.
    ▶ Rechts
    Wenn das On-Screen Display (OSD)-Menü aktiviert ist, dienen die Tasten # 4, # 8 und # 13 als Richtungstasten, mit denen Sie die gewünschten Menüeinträge auswählen und verschiedene Einstellungen vornehmen können.
14. **Color Mode**
    Dient der Auswahl eines verfügbaren Bildeinrichtungsmodus.

Fernbedienung



Wenn Sie die Tasten für die Fernsteuerung der Maus verwenden möchten (Page Up, Page Down, und), finden Sie unter „Verwendung der Maus-Fernbedienung“ auf Seite 12 weitere Einzelheiten.

1. **Power**

   Schaltet den Projektor in den Standbymodus oder EIN.

2. **Quellenauswahltasten**

   - **COMP1/COMP2**

     Wählen Sie **D-Sub / Comp. 1** oder **D-Sub / Comp. 2** für die Anzeige aus.

   - **HDMI**

     Wählen Sie **HDMI** für die Anzeige aus.

3. **Auto Sync**

   Ermittelt automatisch das beste Bildtiming für das dargestellte Bild.

4. **/ (Keystone-Tasten)**

   Dient der manuellen Korrektur von Bildverzerrungen, die durch den Projektionswinkel hervorgerufen werden.

5. **◀ Links/ ▶ Rechts/ ▲ Auf/ ▼ Ab**

   Wählen Sie hiermit die gewünschten Menüelemente aus und nehmen Sie Änderungen vor.

6. **Enter**

   Führt den im On-Screen Display (OSD)-Menü ausgewählten Menübefehl aus.

7. **Menu**

   Aktiviert das On-Screen Display (OSD)-Menü.

8. **(Linke Maustaste)**

   Hat die gleiche Funktion wie die linke Maustaste, wenn der Mausmodus aktiviert ist.

   Nur verfügbar, wenn ein PC Eingangssignal ausgewählt ist.

9. **(Rechte Maustaste)**

   Hat die gleiche Funktion wie die rechte Maustaste, wenn der Mausmodus aktiviert ist.

   Nur verfügbar, wenn ein PC Eingangssignal ausgewählt ist.

10. **Mouse**
Wechselt zwischen dem Normal- und Mausmodus.

PgUp, **PgDn**, , : Aktiv nach Drücken auf **Mouse**. Auf dem Bildschirm zeigt ein Symbol an, das der Mausmodus aktiviert ist.

Nur verfügbar, wenn ein PC Eingangssignal ausgewählt ist.

11. **(Bedientastenfeldsperre)**
Aktiviert die Bedienfeld-Tastensperre.

12. **(Präsentations-Timer)**
Hiermit rufen Sie das Einstellungen-Menü für den Präsentations-Timer auf.

13. **(Lautstärke+)**
Erhöht die Lautstärkestufe.

14. **Eco Mode**
Wählt einen Lampenmodus aus.

15. **LED Anzeige**

16. ☆ **(Meine Schaltfläche)**
Ermöglicht Ihnen, einen Direkttaste auf der Fernbedienung zu bestimmen. Das Funktionselement wird im OSD-Menü ausgewählt.

17. **Source**
Zeigt die Quellenauswahlleiste an.

18. **3D**
Zeigt das 3D Einstellungsmenü an.

19. **Exit**
Wechselt zum vorherigen OSD-Menü zurück, schließt das Menü und speichert die Menüeinstellungen.

20. **PgUp (Page Up)/PgDn (Page Down)**
Dient dem Steuern eines Anzeigeprogramms (auf einem angeschlossenen PC), das auf „Seite nach oben“- und „Seite nach unten“-Befehle reagiert (z. B. Microsoft PowerPoint), wenn der Mausmodus aktiviert ist.

Nur verfügbar, wenn ein PC Eingangssignal ausgewählt ist.

21. **Pattern**
Zeigt das eingebettete Testmuster an.

22. **Blank**
Blendet das Bildschirmbild aus.

23. **(Hilfe)**
Zeigt das HILFE Menü an.

24. **(Ton aus)**
Schaltet den Ton des Projektors ein und aus.

25. **(Zoom)**
Zeigt die Zoomleiste an, mit der das projizierte Bild vergrößert oder verkleinert werden kann.

26. **Color Mode**
Dient der Auswahl eines verfügbaren Bildeinrichtungsmodus.

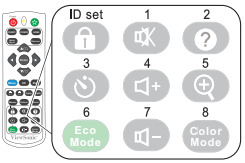
27. **(Lautstärke-)**
Verringert die Lautstärkestufe.

Fernbedienungscode

Dem Projektor können 8 unterschiedliche Fernbedienungscodes zugewiesen werden, 1 bis 8. Wenn mehrere in der Nähe befindliche Projektoren gleichzeitig in Betrieb sind, können Sie durch Wechseln des Fernbedienungscodes verhindern, dass es zu Störungen durch andere Fernbedienungen kommt. Stellen Sie erst den Fernbedienungscode für den Projektor und dann den für die Fernbedienung ein.

Wenn Sie den Code für den Projektor ändern möchten, wählen Sie im **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Fernbedienungscode** Menü aus 1 bis 8.

Wenn Sie den Code für die Fernbedienung ändern möchten, drücken Sie im OSD des Projektors 5 Sekunden oder länger auf **ID set** und die Zifferntaste, die dem Codeset der Fernbedienung entspricht. Der Startcode ist 1. Wenn der Code auf 8 geändert wird, kann die Fernbedienung jeden Projektor steuern.



Wenn für den Projektor und die Fernbedienung unterschiedliche Codes eingestellt werden, reagiert die Fernbedienung nicht. Ist dies der Fall, müssen Sie den Code für die Fernbedienung erneut wechseln.

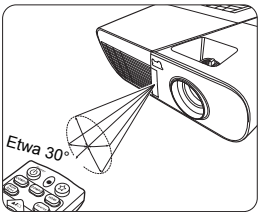
Verwendung der Maus-Fernbedienung

Die Fähigkeit, den Computer per Fernbedienung zu steuern, gibt Ihnen mehr Flexibilität bei Präsentationen.

1. Schließen Sie den Projektor mit einem USB-Kabel an einen PC oder ein Notebook an, bevor Sie die Fernbedienung an Stelle der Computermaus verwenden. Siehe „Anschließen eines Computers“ auf Seite 18 für weitere Einzelheiten.
2. Stellen Sie das Eingangssignal auf **D-Sub / Comp. 1** oder **D-Sub / Comp. 2** ein.
3. Drücken Sie auf **Mouse** auf der Fernbedienung, um vom Normalmodus zum Mausmodus zu wechseln. Auf dem Bildschirm zeigt ein Symbol an, das der Mausmodus aktiviert ist.
4. Führen Sie die gewünschten Mausaktionen über die Fernbedienung aus.
   - Um den Cursor auf dem Bildschirm zu verschieben, drücken Sie auf ◀ / ▲ / ▼ / ▶.
   - Drücken Sie zum Linksklicken auf .
   - Drücken Sie zum Rechtsklicken auf .
   - Drücken Sie zum Steuern eines Anzeigeprogramms (auf einem angeschlossenen PC), das auf „Seite nach oben“- und „Seite nach unten“-Befehle reagiert (z. B. Microsoft PowerPoint), auf **PgUp**/**PgDn**.
   - Wenn Sie zum Normalmodus zurückwechseln möchten, drücken Sie erneut auf **Mouse** oder andere Tasten mit Ausnahme der auf die Maus bezogenen Multifunktionstasten.

Effektive Reichweite der Fernbedienung

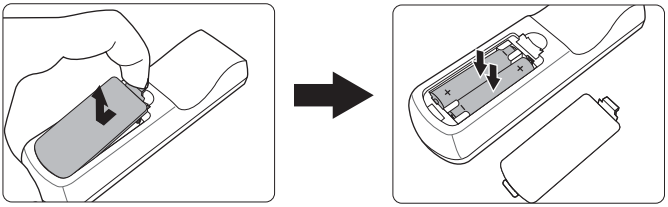
Der Sensor für die Infrarot (IR)-Fernbedienung befindet sich auf der Vorderseite des Projektors. Die Fernbedienung muss mit einer maximalen Abweichung von 30 Grad senkrecht auf den Sensor der IR-Fernbedienung des Projektors gerichtet werden. Der Abstand zwischen der Fernbedienung und dem Sensor darf nicht mehr als 8 Meter (~ 26 Fuß) betragen.



Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor keine Hindernisse befinden, die den Infrarot-Lichtstrahl blockieren könnten.

Wechseln der Batterien in der Fernbedienung

1. Zum Öffnen des Batteriefaches drehen Sie die Unterseite der Fernbedienung nach oben, drücken Sie auf die Fingergriffstelle der Abdeckung und schieben Sie die Abdeckung in Pfeilrichtung (siehe Abbildung) auf.
2. Entnehmen Sie die eingelegten Batterien und legen Sie zwei AAA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die Polung der Batterien, die auf dem Boden des Batteriefaches dargestellt wird. Der Pluspol muss in Richtung des Pluszeichens (+) weisen, der Minuspol in Richtung des Minuszeichens (–).
3. Schließen Sie die Abdeckung wieder, indem Sie sie am Gehäuse ausrichten und durch Schieben schließen. Stoppen Sie, wenn sie einrastet.



⚠ WARNUNG

- **Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.**
- **Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom selben Typ oder gleichwertige, vom Batteriehersteller empfohlene Modelle.**
- **Entsorgen Sie Altbatterien gemäß den Hinweisen des Herstellers und den örtlich geltenden Vorschriften.**
- **Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.**
- **Wenn die Batterien leer sind oder die Fernbedienung für längere Zeit nicht verwendet wird, entfernen Sie die Batterien, um zu verhindern, dass sie auslaufen und die Fernbedienung beschädigen.**

Aufstellen des Projektors

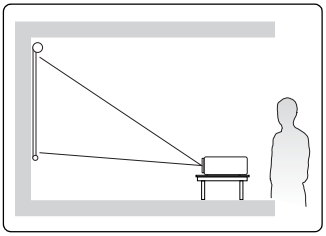
Auswählen des Standortes

Die Raumaufteilung und Ihre persönlichen Vorlieben sind dabei die entscheidenden Kriterien. Beachten Sie bei der Standortwahl außerdem die Größe und Position der Leinwand, die Position einer geeigneten Netzsteckdose sowie den Abstand zwischen Projektor und sonstigen angeschlossenen Geräten.

Der Projektor kann in einer der folgenden 4 Positionen installiert werden:

1. Tisch vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert. Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.

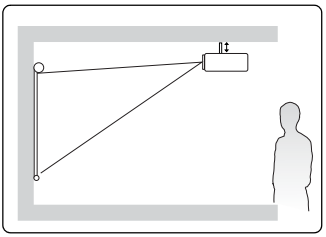


2. Decke vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten vor der Leinwand an der Decke befestigt.

Kaufen Sie bei Ihrem Händler den Deckenmontagesatz, wenn Sie den Projektor an der Decke befestigen möchten.

Stellen Sie **Decke vorne** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** > **Projektorposition** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

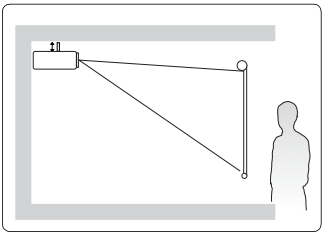


3. Decke hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor mit der Oberseite nach unten hinter der Leinwand an der Decke befestigt.

Beachten Sie, dass für diese Variante eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion sowie der Deckenmontagesatz erforderlich ist.

Stellen Sie **Decke hinten** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** > **Projektorposition** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

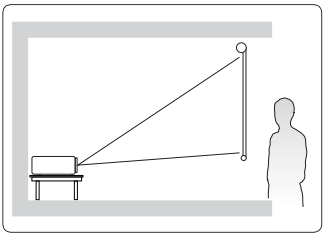


4. Tisch hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert.

Beachten Sie, dass für diese Variante eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.

Stellen Sie **Tisch hinten** im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** > **Projektorposition** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

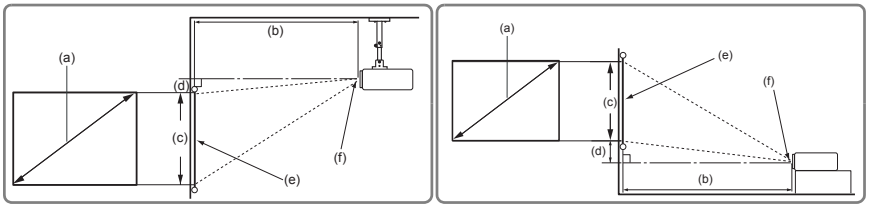


Projektionsgrößen

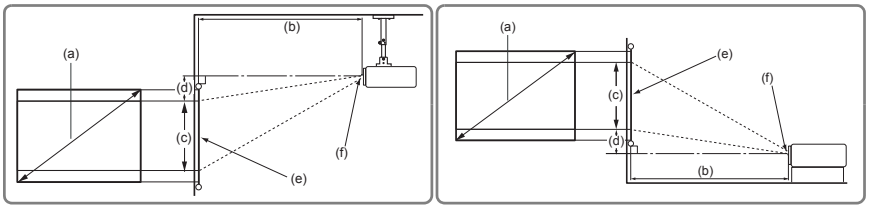
☞ **Im Folgenden bezieht sich „Leinwand“ auf die Projektionsfläche, normalerweise eine mit einer Halterung oder einem Ständer befestigte Leinwandfläche.**

PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255

- 4:3-Bild auf einer 4:3-Leinwand



- 16:9-Bild auf einer 4:3-Leinwand

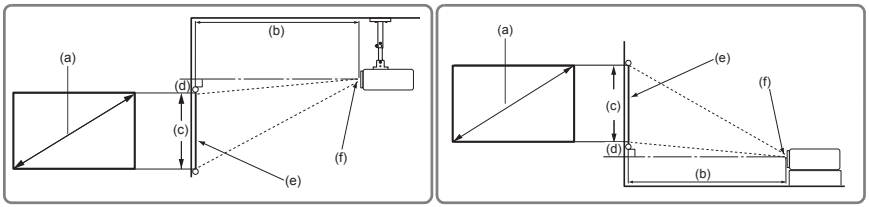


(e): Leinwand (f): Mitte der Objektivlinse

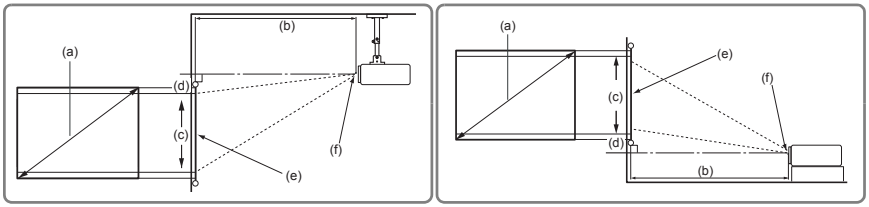
(a) Leinwandgröße [Zoll (m)]	4:3-Bild auf einer 4:3-Leinwand				16:9-Bild auf einer 4:3-Leinwand			
	(b) Projektionsabstand [m (Zoll)]		(c) Bildhöhe [cm (Zoll)]	(d) Vertikaler Abstand [cm (Zoll)]	(b) Projektionsabstand [m (Zoll)]		(c) Bildhöhe [cm (Zoll)]	(d) Vertikaler Abstand [cm (inch)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0,8)	1,1 (45)	1,2 (49)	46 (18)	4,6 (1,8)	1,1 (45)	1,2 (49)	34 (14)	10,3 (4,1)
40 (1,0)	1,5 (59)	1,7 (65)	61 (24)	6,1 (2,4)	1,5 (59)	1,7 (65)	46 (18)	13,7 (5,4)
50 (1,3)	1,9 (74)	2,1 (82)	76 (30)	7,6 (3,0)	1,9 (74)	2,1 (82)	57 (23)	17,1 (6,8)
60 (1,5)	2,3 (89)	2,5 (98)	91 (36)	9,1 (3,6)	2,3 (89)	2,5 (98)	69 (27)	20,6 (8,1)
70 (1,8)	2,6 (104)	2,9 (114)	107 (42)	10,7 (4,2)	2,6 (104)	2,9 (114)	80 (32)	24,0 (9,5)
80 (2,0)	3,0 (119)	3,3 (131)	122 (48)	12,2 (4,8)	3,0 (119)	3,3 (131)	91 (36)	27,4 (10,8)
90 (2,3)	3,4 (134)	3,7 (147)	137 (54)	13,7 (5,4)	3,4 (134)	3,7 (147)	103 (41)	30,9 (12,2)
100 (2,5)	3,8 (149)	4,2 (163)	152 (60)	15,2 (6,0)	3,8 (149)	4,2 (163)	114 (45)	34,3 (13,5)
120 (3,0)	4,5 (178)	5,0 (196)	183 (72)	18,3 (7,2)	4,5 (178)	5,0 (196)	137 (54)	41,1 (16,2)
150 (3,8)	5,7 (223)	6,2 (245)	229 (90)	22,9 (9,0)	5,7 (223)	6,2 (245)	171 (68)	51,4 (20,3)
200 (5,1)	7,5 (297)	8,3 (327)	305 (120)	30,5 (12,0)	7,5 (297)	8,3 (327)	229 (90)	68,6 (27,0)
250 (6,4)	9,4 (371)	10,4 (409)	381 (150)	38,1 (15,0)	9,4 (371)	10,4 (409)	286 (113)	85,7 (33,8)
300 (7,6)	11,3 (446)	12,5 (490)	457 (180)	45,7 (18,0)	11,3 (446)	12,5 (490)	343 (135)	102,9 (40,5)

PJD5555w

- 16:10 Bild auf einer 16:10 Leinwand



- 16:10 Bild auf einer 4:3 Leinwand



(e): Leinwand (f): Mitte der Objektivlinse

(a) Leinwandgröße [Zoll (m)]	16:10 Bild auf einer 16:10 Leinwand				16:10 Bild auf einer 4:3 Leinwand			
	(b) Projektionsabstand [m (Zoll)]		(c) Bildhöhe [cm (Zoll)]	(d) Vertikaler Abstand [cm (Zoll)]	(b) Projektionsabstand [m (Zoll)]		(c) Bildhöhe [cm (Zoll)]	(d) Vertikaler Abstand [cm (inch)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0,8)	1,0 (38)	1,1 (42)	40 (16)	0,0 (0,0)	0,9 (36)	1,0 (40)	38 (15)	0,0 (0,0)
40 (1,0)	1,3 (51)	1,4 (56)	54 (21)	0,0 (0,0)	1,2 (48)	1,3 (53)	51 (20)	0,0 (0,0)
50 (1,3)	1,6 (64)	1,8 (70)	67 (26)	0,0 (0,0)	1,5 (60)	1,7 (66)	64 (25)	0,0 (0,0)
60 (1,5)	1,9 (76)	2,1 (84)	81 (32)	0,0 (0,0)	1,8 (72)	2,0 (79)	76 (30)	0,0 (0,0)
70 (1,8)	2,3 (89)	2,5 (98)	94 (37)	0,0 (0,0)	2,1 (84)	2,3 (92)	89 (35)	0,0 (0,0)
80 (2,0)	2,6 (102)	2,8 (112)	108 (42)	0,0 (0,0)	2,4 (96)	2,7 (105)	102 (40)	0,0 (0,0)
90 (2,3)	2,9 (114)	3,2 (126)	121 (48)	0,0 (0,0)	2,7 (108)	3,0 (119)	114 (45)	0,0 (0,0)
100 (2,5)	3,2 (127)	3,5 (140)	135 (53)	0,0 (0,0)	3,0 (120)	3,3 (132)	127 (50)	0,0 (0,0)
120 (3,0)	3,9 (152)	4,3 (168)	162 (64)	0,0 (0,0)	3,7 (144)	4,0 (158)	152 (60)	0,0 (0,0)
150 (3,8)	4,8 (191)	5,3 (210)	202 (79)	0,0 (0,0)	4,6 (180)	5,0 (198)	191 (75)	0,0 (0,0)
200 (5,1)	6,5 (254)	7,1 (279)	269 (106)	0,0 (0,0)	6,1 (240)	6,7 (264)	254 (100)	0,0 (0,0)
250 (6,4)	8,1 (318)	8,9 (349)	337 (132)	0,0 (0,0)	7,6 (300)	8,4 (329)	318 (125)	0,0 (0,0)
300 (7,6)	9,7 (381)	10,6 (419)	404 (159)	0,0 (0,0)	9,1 (359)	10,0 (395)	381 (150)	0,0 (0,0)

Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten können diese Zahlen um 3% abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, ist es empfehlenswert vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.

Verbindungen

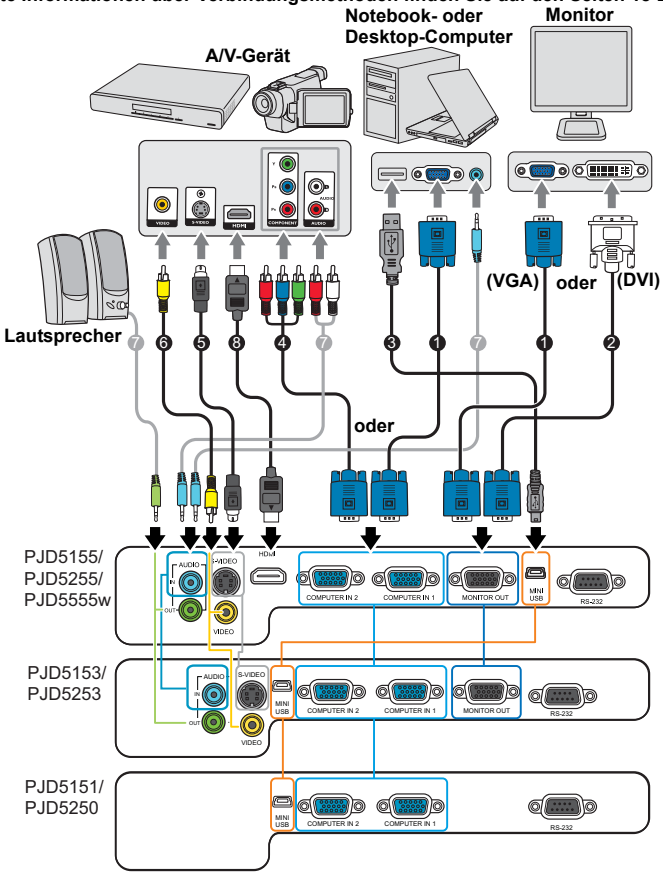
Gehen Sie beim Anschließen einer Signalquelle an den Projektor folgendermaßen vor:

1. Schalten Sie alle Geräte aus, bevor Sie mit dem Anschließen beginnen.
2. Verwenden Sie für jede Quelle das passende Kabel.
3. Stellen Sie sicher, dass Sie die Kabel fest angeschlossen haben.

Die für die folgenden Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe „Lieferumfang“ auf Seite 6). Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.

Die folgenden Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung. Die auf der Rückseite des Projektors zur Verfügung stehenden Anschlüsse können sich von Modell zu Modell unterscheiden.

Detaillierte Informationen über Verbindungsmethoden finden Sie auf den Seiten 18-21.



1. VGA-Kabel	5. S-Video-Kabel
2. VGA-DVI-A-Kabel	6. Videokabel
3. USB-Kabel	7. Audiokabel
4. Adapterkabel für Component-Video zu VGA (D-Sub)	8. HDMI-Kabel

Anschließen eines Computers oder Monitors

Anschließen eines Computers

1. Schließen Sie das eine Ende des mitgelieferten VGA-Kabels an den D-Sub-Ausgang des Computers an.
2. Schließen Sie das andere Ende des VGA-Kabels an den Signaleingang **COMPUTER IN 1** oder **COMPUTER IN 2** des Projektors an.
3. Wenn Sie von der Fern-Maussteuerungsfunktion Gebrauch machen möchten, schließen Sie das größere Ende eines USB-Kabels an den USB-Anschluss des Computers und das kleinere Ende an den **MINI USB**-Anschluss des Projektors an. Siehe „Verwendung der Maus-Fernbedienung“ auf Seite 12 für weitere Einzelheiten.

☞ **Bei einigen Notebooks werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z. B. FN + F3 oder der CRT/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift CRT/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Notebooks. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste FN und die Taste mit dem Symbol. Informationen zu den Tastenkombinationen Ihres Notebooks finden Sie in der Dokumentation zum Notebook.**

Anschließen eines Monitors

Wenn Sie eine Präsentation sowohl auf einem Monitor als auch auf der Leinwand ansehen möchten, können Sie an den **MONITOR OUT**-Signal-Ausgang des Projektor einen externen Monitor unter Verwendung eines VGA-Kabels anschließen. Gehen Sie dabei folgendermaßen vor:

1. Schließen Sie den Projektor an einen Computer wie unter „Anschließen eines Computers“ auf Seite 18 beschrieben an.
2. Nehmen Sie ein geeignetes VGA-Kabel zur Hand (es ist nur eines im Lieferumfang enthalten) und schließen Sie ein Ende des Kabels an den D-Sub-Eingang des Monitors an.

   Oder, wenn der Monitor eine DVI-Eingangsbuchse besitzt, schließen Sie das DVI-Ende eines VGA-zu-DVI-A-Kabels an die DVI-Eingangsbuchse des Monitors an.
3. Schließen Sie das andere Ende des Kabels an den **MONITOR OUT**-Anschluss des Projektors an.

☞ **Der Ausgang MONITOR OUT funktioniert nur, wenn eine Verbindung mit COMPUTER IN 1 am Projektor besteht.**

☞ **Um diese Verbindungsmethode zu verwenden, wenn sich der Projektor im Standbymodus befindet, schalten Sie die Funktion Aktiver VGA-Ausgang im Menü QUELLE > Standby-Einstellungen ein.**

Anschließen von Videoquellgeräten

Sie können Ihren Projektor an verschiedene Geräte anschließen, die als Videoquelle dienen, sofern diese über einen der folgenden Ausgänge verfügen:

- HDMI
- Component-Video
- S-Video
- Video (Composite)

Für den Anschluss des Projektors an ein Gerät, das als Videoquelle dienen soll, wird nur eine der obigen Anschlussmethoden benötigt, allerdings bietet jede davon im Hinblick auf die Videoqualität ein anderes Niveau. Meistens hängt die gewählte Methode von der Verfügbarkeit passender Ausgänge am Projektor und der Videoquelle ab. Die Methoden werden im Folgenden beschrieben:

Beste Videoqualität

Die beste zur Verfügung stehende Verbindungsmethode ist HDMI. Wenn das Quellgerät mit einem HDMI-Anschluss ausgestattet ist, können Sie eine nicht komprimierte digitale Videoqualität genießen.

Unter „Anschließen an ein HDMI-Gerät“ auf Seite 20 erfahren Sie u.a., wie Sie den Projektor an ein HDMI-Quellgerät anschließen.

Wenn keine **HDMI**-Quelle zur Verfügung steht, ist das nächstbeste Videosignal Component-Video (nicht zu verwechseln mit Composite-Video). Digitale TV-Tuner und DVD-Player verfügen über einen nativen Component-Video-Ausgang. Wenn Ihr Gerät damit ausgestattet ist, sollten Sie diese Verbindungsmethode der Composite-Video-Verbindung vorziehen.

Unter „Anschließen eines Component-Video-Quellgerätes“ auf Seite 20 erfahren Sie, wie Sie den Projektor an ein Component-Video-Gerät anschließen können.

Gute Videoqualität

Die S-Video-Methode bietet eine bessere analoge Videoqualität als das standardmäßige Composite-Video. Wenn Ihre Videoquelle sowohl über einen Composite-Video- als auch einen S-Video-Ausgang verfügt, sollten Sie sich für die Verbindung über S-Video entscheiden.

Unter „Anschließen eines S-Video-Quellgerätes“ auf Seite 21 erfahren Sie, wie Sie den Projektor an ein S-Video-Gerät anschließen.

Schlechteste Videoqualität

Das analoge Composite-Video bietet zwar eine völlig akzeptable Qualität für Ihren Projektor, das Ergebnis ist jedoch nicht optimal. Von den hier beschriebenen Methoden bietet Composite-Video die schlechteste Videoqualität.

Siehe „Anschließen eines Composite-Video-Quellgerätes“ auf Seite 21, um zu erfahren, wie Sie den Projektor an ein Composite-Video-Gerät anschließen können.

Anschließen von Audiogeräten

Der Projektor verfügt über integrierte Mono-Lautsprecher mit einfachen Audiofähigkeiten, die ausschließlich auf Datenpräsentationen für geschäftliche Zwecke ausgelegt sind. Für die Reproduktion von Stereoaudio, wie dies von Heimkinoanwendungen möglicherweise erwartet wird, ist der Lautsprecher weder konzipiert noch gedacht. Jedes Stereoaudio-Eingangssignal (sofern angeschlossen) wird über den Projektorlautsprecher zu einem gemeinsamen Monoaudio-Ausgangssignal vermischt.

Sie können während einer Präsentation die Projektorlautsprecher (gemischtes Mono) verwenden und zudem separate verstärkte Lautsprecher an die Audioausgangsbuchse des Projektors anschließen. Bei dem Audioausgang handelt es sich um ein gemischtes Mono-Signal, das von den Projektoreinstellungen für Lautstärke und Stummschaltung gesteuert wird.

Falls Sie über ein separates Tonsystem verfügen, ist es empfehlenswert, den Audioausgang Ihrer Videoquelle an dieses Tonsystem anzuschließen und nicht an den Monoaudioprojektor.

Anschließen an ein HDMI-Gerät

Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, wenn Sie eine Verbindung zwischen dem Projektor und HDMI-Geräten herstellen.

1. Schließen Sie das eine Ende eines HDMI-Kabels an den HDMI-Ausgang des Videoquellgerätes an.
2. Schließen Sie das andere Ende des Kabels an den **HDMI**-Eingang des Projektors an.

Im unwahrscheinlichen Fall, dass Sie den Projektor über den HDMI-Eingang des Projektors an einen DVD-Player anschließen und das projizierte Bild falsche Farben aufweist, ändern Sie den Farbbereich nach YUV. Siehe „HDMI Eingangseinstellungen ändern“ auf Seite 29 für weitere Einzelheiten.

Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht. Unter „Anschließen von Audiogeräten“ auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.

Anschließen eines Component-Video-Quellgerätes

Prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dienen soll, über freie Component-Video-Ausgänge verfügt:

- Wenn dies der Fall ist, können Sie mit dieser Anleitung fortfahren.
- Andernfalls müssen Sie erneut überdenken, welche Methode zum Anschluss des Gerätes in Frage kommt.

1. Schließen Sie ein Ende eines VGA (D-Sub)-Component Adapterkabels mit den 3 RCA-Steckern an die Component-Video-Ausgänge der Videoquelle an. Schieben Sie die farblich gekennzeichneten Stecker in die entsprechend farblich gekennzeichneten Buchsen ein: Grün in Grün, Blau in Blau und Rot in Rot.
2. Schließen Sie das andere Ende des VGA (D-Sub)-Component Adapterkabels (mit einem D-Sub-Stecker) an die Buchse **COMPUTER IN 1** oder **COMPUTER IN 2** des Projektors an.

Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht. Unter „Anschließen von Audiogeräten“ auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.

Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.

VGA-Komponenten-Adapter (ViewSonic P/N: CB-00008906)

Anschließen eines S-Video-Quellgerätes

Prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dienen soll, über einen freien S-Video-Ausgang verfügt:

- Wenn dies der Fall ist, können Sie mit dieser Anleitung fortfahren.
- Andernfalls müssen Sie erneut überdenken, welche Methode zum Anschluss des Gerätes in Frage kommt.

1. Schließen Sie ein Ende eines S-Videokabels an den S-Video-Ausgang des Gerätes an, das als Videoquelle dient.
2. Schließen Sie das andere Ende des S-Videokabels an den **S-VIDEO**-Anschluss des Projektors an.

☞ **Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht. Unter „Anschließen von Audiogeräten“ auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.**

☞ **Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.**

☞ **Wenn Sie bereits eine Component-Video-Verbindung zwischen dem Projektor und diesem S-Video-Gerät mit Hilfe von Component-Video-Anschlüssen hergestellt haben, brauchen Sie dieses Gerät nicht über eine S-Video-Verbindung anzuschließen, da Sie dabei nur eine unnötige zweite Verbindung mit schlechterer Bildqualität erhalten. Unter „Anschließen von Videoquellgeräten“ auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.**

Anschließen eines Composite-Video-Quellgerätes

Prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dienen soll, über freie Composite-Video-Ausgänge verfügt:

- Wenn dies der Fall ist, können Sie mit dieser Anleitung fortfahren.
- Andernfalls müssen Sie erneut überdenken, welche Methode zum Anschluss des Gerätes in Frage kommt.

1. Schließen Sie ein Ende eines Videokabels an den Composite-Video-Ausgang des Gerätes an, das als Videoquelle dient.
2. Schließen Sie das andere Ende des Videokabels an den **VIDEO**-Anschluss des Projektors an.

☞ **Der Projektor kann nur ein gemischtes Monoaudiosignal wiedergeben, auch wenn ein Stereosignal eingeht. Unter „Anschließen von Audiogeräten“ auf Seite 19 finden Sie weitere Einzelheiten.**

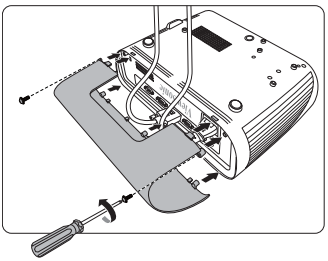
☞ **Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.**

☞ **Sie brauchen dieses Gerät nur dann über eine Composite-Video-Verbindung anzuschließen, wenn die Component-Video- und S-Video-Eingänge nicht verfügbar sind. Siehe „Anschließen von Videoquellgeräten“ auf Seite 19 für Einzelheiten.**

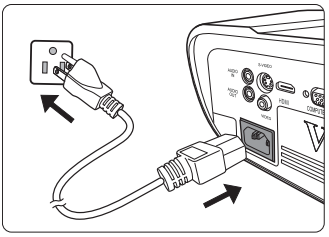
Verwendung der Kabeldurchlassabdeckung (optionales Zubehör)

Die Kabeldurchlassabdeckung hilft Ihnen beim Verdecken und Verlegen der Kabel, die an der Rückseite des Projektors angeschlossen sind. Dies ist besonders dann hilfreich, wenn der Projektor an der Decke oder Wand montiert ist.

1. Stellen Sie sicher, dass die Kabel richtig mit dem Projektor verbunden sind.
2. Bringen Sie die Kabeldurchlassabdeckung an der Rückseite des Projektors an.
3. Ziehen Sie die Schrauben zur Sicherung der Kabeldurchlassabdeckung an.



Einschalten des Projektors



1. Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Projektor und mit der Steckdose. Schalten Sie die Netzsteckdose ein (sofern ein entsprechender Schalter vorhanden ist).
2. Drücken Sie auf ⏻ **Power**, um den Projektor zu starten. Wenn die Lampe aufleuchtet, hören Sie einen „Strom-Ein-Signalton“. Die **POWER (Kontrollleuchte)** bleibt blau, solange der Projektor eingeschaltet ist.
   Drehen Sie ggf. am Fokusring, um die Schärfe des Bildes einzustellen.

☞ **Wenn der Projektor nach der letzten Verwendung noch warm ist, wird zunächst das Kühlgebläse für ca. 60 Sekunden aktiviert, bevor die Lampe eingeschaltet wird.**

☞ **Um die Lampe zu schonen und ihre Lebensdauer zu verlängern, sollten Sie nach Einschalten des Projektors mindestens 5 Minuten warten, bevor Sie ihn wieder ausschalten.**

☞ **Wenn Sie den Signalton deaktivieren möchten, siehe „Ausschalten von Ton Ein/Aus“ auf Seite 41 für weitere Einzelheiten.**

3. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, wählen Sie nach der Anzeige der Anweisungen auf dem Bildschirm eine Sprache für das OSD-Menü aus.
4. Schalten Sie alle angeschlossenen Geräte ein.
5. Der Projektor sucht nach Eingangssignalen. Das gerade geprüfte Eingangssignal wird in der oberen linken Ecke der Leinwand angezeigt. Erkennt der Projektor kein gültiges Signal, wird die Meldung „**Kein Signal**“ solange angezeigt, bis ein Eingangssignal gefunden wurde.
   Sie können auch auf **Source** drücken, um Ihr gewünschtes Eingangssignal auszuwählen. Siehe „Wechseln des Eingangssignals“ auf Seite 28 für weitere Einzelheiten.

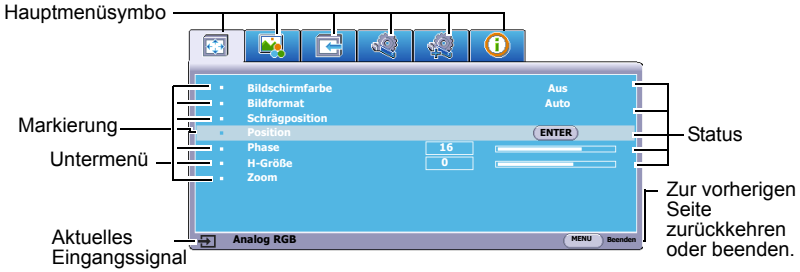
☞ **Wenn die Frequenz/Auflösung des Eingangssignals den Betriebsbereich des Projektors überschreitet, wird die Meldung „Bereich überschritten“ auf einer leeren Leinwand angezeigt. Wechseln Sie zu einem Eingangssignal, das mit der Auflösung des Projektors kompatibel ist, oder legen Sie für das Eingangssignal eine niedrigere Einstellung fest. Siehe „Timingtabelle“ auf Seite 61 für weitere Einzelheiten.**

Verwendung der Menüs

Der Projektor ist mit On-Screen Display (OSD)-Menüs ausgestattet, über die Sie verschiedene Anpassungen und Einstellungen vornehmen können.

Die folgenden OSD-Bildschirmabbildungen dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

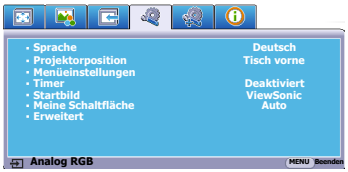
Es folgt ein Überblick über das OSD-Menü.



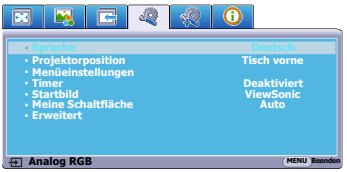
Bitte wählen Sie zuerst Ihre Sprache aus, um die OSD-Menüs zu verwenden.

1. Drücken Sie auf **Menu**, um das OSD-Menü zu aktivieren.

2. Verwendung Sie ◀ / ▶, um das Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** zu markieren.



3. Drücken Sie auf ▼, um **Sprache** zu markieren, und drücken Sie auf ◀ / ▶, um eine Sprache auszuwählen**.**



4. Drücken Sie zwei* Mal auf **Exit**, um das Menü zu verlassen und die Einstellungen zu speichern.

***Der erste Tastendruck schaltet zurück zum Hauptmenü, der zweite schließt das OSD-Menü.**

: **DISPLAY**	: **EINSTELLUNGEN: Standard**
: **BILD**	: **EINSTELLUNGEN: Erweitert**
: **QUELLE**	: **INFORMATIONEN**

Verwendung der Passwortfunktion

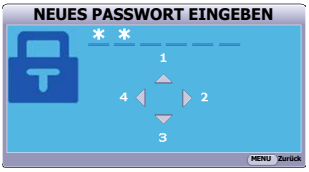
Aus Sicherheitsgründen und zur Verhinderung unberechtigter Nutzung besitzt der Projektor eine Funktion für Passwortschutz. Das Passwort kann im On-Screen Display (OSD)-Menü festgelegt werden. Detaillierte Informationen zur Bedienung des OSD-Menüs finden Sie unter „Verwendung der Menüs“ auf Seite 24.

Es ist sehr unpraktisch, wenn Sie die Passwortfunktion aktivieren und anschließend das Passwort vergessen. Notieren Sie sich deshalb das Passwort und bewahren Sie die Notiz an einem sicheren Ort auf.

Einstellen eines Passwortes

Nachdem ein Passwort festgelegt und die Einschaltsperre aktiviert wurde, kann der Projektor nur dann eingesetzt werden, wenn bei jedem Einschalten das richtige Passwort eingegeben wird.

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Erweitert** > **Sicherheitseinstell.**
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Sicherheitseinstell.** angezeigt.
3. Markieren Sie **Einschaltsperre** und wählen Sie **Ein** aus, indem Sie auf ◄/► drücken.
4. Wie rechts abgebildet, stehen die vier Pfeiltasten (◄, ▲, ▼, ►) jeweils für 4 Stellen (1, 2, 3, 4). Drücken Sie je nach dem Passwort, das Sie einstellen möchten, die Pfeiltasten, um das sechsstellige Passwort einzugeben.



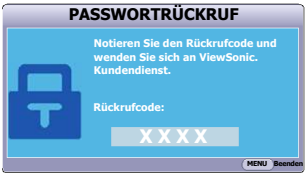
5. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.
   Nachdem das Passwort eingestellt wurde, kehrt das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstell.** zurück.
6. Um das OSD zu verlassen, drücken Sie auf **Exit**.

Wenn Sie das Passwort vergessen haben

Wenn die Passwortfunktion aktiviert wurde, werden Sie aufgefordert, das sechsstellige Passwort immer dann einzugeben, wenn Sie den Projektor einschalten. Bei Eingabe eines falschen Passwortes wird die rechts abgebildete Passwort-Fehlermeldung 5 Sekunden lang angezeigt, gefolgt von der Meldung **„PASSWORT EINGEBEN“**. Sie können es erneut versuchen, indem Sie ein weiteres sechsstelliges Passwort eingeben. Wenn Sie das Passwort nicht in diesem Handbuch notiert haben und sich überhaupt nicht daran erinnern können, leiten Sie einen Passwortrückruf ein. Siehe „Einleitung eines Passwortrückrufes“ auf Seite 26 für weitere Einzelheiten.

Wenn Sie 5 Mal in Folge ein falsches Passwort eingeben, wird der Projektor automatisch nach kurzer Zeit ausgeschaltet.

Einleitung eines Passwortrückrufes



1. Drücken Sie 3 Sekunden lang auf der Fernbedienung auf **Auto Sync**. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt.
2. Notieren Sie die Nummer und schalten Sie den Projektor aus.
3. Wenden Sie sich an ein Servicecenter vor Ort, um die Nummer zu dekodieren. Sie werden u. U. aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.

☞ **„XXXX“ in den obigen Abbildungen sind Nummern, welche sich von Modell zu Modell unterscheiden.**

Änderung des Passwortes

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Erweitert** > **Sicherheitseinstell.** > **Passwort ändern**.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Die Meldung **„AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN“** wird angezeigt.
3. Geben Sie das alte Passwort ein.
   - Wenn das Passwort richtig ist, wird eine weitere Meldung **„NEUES PASSWORT EINGEBEN“** angezeigt.
   - Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung 5 Sekunden lang angezeigt. Anschließend wird die Meldung **„AKTUELLES PASSWORT EINGEBEN“** angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **Exit** drücken, um abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.
4. Geben Sie ein neues Passwort ein.
5. Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.
6. Sie haben dem Projektor damit erfolgreich ein neues Passwort zugewiesen. Vergessen Sie nicht, das neue Passwort einzugeben, wenn Sie den Projektor das nächste Mal starten.
7. Um das OSD zu verlassen, drücken Sie auf **Exit**.

☞ **Die eingegebenen Stellen werden auf dem Display als Sternchen angezeigt. Notieren Sie sich das Passwort und bewahren Sie die Notiz an einem sicheren Ort auf.**

Deaktivierung der Passwort-Funktion

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Erweitert** > **Sicherheitseinstell. > Einschaltsperre**.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶, um **Aus** auszuwählen.
3. Die Meldung **„PASSWORT EINGEBEN“** wird angezeigt. Geben Sie das aktuelle Passwort ein.
   - Wenn das Passwort nicht korrekt ist, geht das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstell.** zurück, wobei **„Aus“** in der Zeile von **Einschaltsperre** angezeigt wird. Beim nächsten Einschalten des Projektors brauchen Sie das Passwort nicht mehr einzugeben.
   - Wenn das Passwort nicht richtig ist, wird die Passwort-Fehlermeldung 5 Sekunden lang angezeigt. Anschließend wird die Meldung **„PASSWORT EINGEBEN“** angezeigt, damit Sie es erneut versuchen können. Sie können auf **Exit** drücken, um abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.

☞ **Beachten Sie, dass die Passwort-Funktion zwar deaktiviert ist, Sie das alte Passwort jedoch für den Fall bereithalten sollten, dass Sie die Passwort-Funktion durch Eingabe des alten Passwortes wieder reaktivieren müssen.**

Wechseln des Eingangssignals

Der Projektor kann an mehrere Geräte gleichzeitig angeschlossen werden. Allerdings kann nur das Signal eines der Geräte als Vollbild angezeigt werden.

Stellen Sie sicher, dass die Funktion **Schnelle Auto-Suche** im Menü **QUELLE** auf **Ein** gestellt ist, wenn der Projektor automatisch nach den Signalen suchen soll.

Sie können das gewünschte Signal auch manuell auswählen, indem Sie auf eine der Quellenauswahltasten auf der Fernbedienung drücken oder der Reihe nach durch die verfügbaren Eingangssignale gehen.

1. Drücken Sie auf **Source**. Eine Quellenauswahlleiste wird angezeigt.
2. Drücken Sie wiederholt auf ▲ / ▼ bis das gewünschte Signal ausgewählt ist. Drücken Sie dann auf **Enter**.

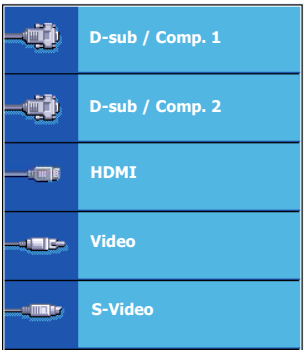
   Sobald eine Quelle entdeckt wurde, werden auf dem Bildschirm für ein paar Sekunden Informationen über sie angezeigt. Wenn mehrere Geräte an den Projektor angeschlossen sind, wiederholen Sie die Schritte 1-2, um nach einem weiteren Signal zu suchen.

Beim Wechseln zwischen den verschiedenen Eingangssignalen ändert sich die Helligkeit des projizierten Bildes entsprechend. Grafische „PC“-Daten, die meist statische Bilder umfassen, werden in der Regel heller dargestellt als „Video“-daten, bei denen es sich meist um bewegte Bilder (Filme) handelt.

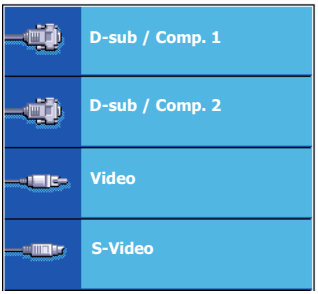
Welche Optionen im Farbmodus verfügbar sind, richtet sich nach der Art der Eingangssignals. Unter „Auswahl des Bildmodus“ auf Seite 33 finden Sie weitere Einzelheiten.

Siehe „Technische Daten des Projektors“ auf Seite 58 für die native Anzeigeauflösung auf diesem Projektor. Um bestmögliche Anzeigeergebnisse zu erzielen, sollten Sie nach Möglichkeit ein Eingangssignal auswählen und verwenden, das diese Auflösung ausgeben kann. Andere Auflösungen werden, entsprechend der Einstellung für das „Bildformat“, auf den Projektor angepasst, wobei es zu Verzerrungen und zum Verschwimmen des Bildes kommen kann. Siehe „Auswahl des Bildformats“ auf Seite 31 für weitere Einzelheiten.

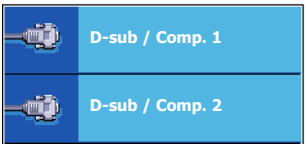
PJD5155/PJD5255/PJD5555w



PJD5153/PJD5253



PJD5151/PJD5250



HDMI Eingangseinstellungen ändern

Falls Sie den Projektor an ein Gerät (wie z.B. einem DVD oder Blu-ray Player) über den **HDMI** Eingang des Projektors anschließen möchten und die projizierte Bild falsche Farben anzeigt, ändern Sie bitte den Farbraum auf einen Bereich, der dem Farbraum des Ausgabegerätes entspricht.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **BILD** > **HDMI-Einstellungen**.
2. Drücken Sie auf **Enter**.
3. Markieren Sie **HDMI-Format** und drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl eines Farbraums, welcher der Farbraumeinstellung des angeschlossenen Ausgabegerätes entspricht.
   - **RGB**: Stellt den Farbraum auf RGB ein.
   - **YUV**: Stellt den Farbraum auf YUV ein.
   - **Auto**: Stellt den Projektor auf die automatische Erkennung der Farbraumeinstellung des Eingangssignals ein.
4. Markieren Sie **HDMI Bereich** und drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl eines HDMI Farbraums, welcher der Farbbereichseinstellung des angeschlossenen Ausgabegerätes entspricht.
   - **Verbessert**: Stellt den HDMI Farbbereich auf 0 – 255 ein.
   - **Normal**: Stellt den HDMI Farbbereich auf 15 – 235 ein.
   - **Auto**: Stellt den Projektor auf die automatische Erkennung des HDMI Bereichs des Eingangssignals ein.

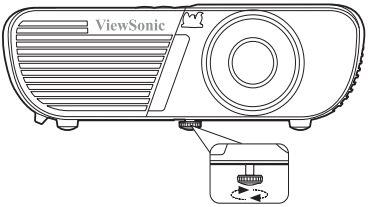
Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn der HDMI-Eingang verwendet wird.

Lesen Sie die Dokumentation des Gerätes, um mehr über den Farbraum und den HDMI Bereich zu erfahren.

Einstellen des projizierten Bildes

Einstellung des Projektionswinkels

Der Projektor besitzt einen Einstellfuß. Er verändert die Bildhöhe und den vertikalen Projektionswinkel. Schrauben Sie den Einstellfuß an, um den Winkel so einzustellen, dass sich das Bild an der gewünschten Stelle befindet.



Wenn der Projektor nicht auf einer ebenen Fläche steht oder die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht zueinander ausgerichtet sind, entsteht eine Schrägprojektion des Bildes. Um dies zu korrigieren, lesen Sie „Korrektur der Schrägprojektion“ auf Seite 30 für weitere Einzelheiten.

Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Durch das intensive Licht können Ihre Augen möglicherweise geschädigt werden.

Automatische Einstellung des Bildes

In manchen Fällen müssen Sie möglicherweise die Bildqualität optimieren. Drücken Sie dazu auf **Auto Sync** auf der Fernbedienung. Innerhalb von 3 Sekunden stellt die integrierte intelligente Funktion für die automatische Einstellung die Werte für Frequenz und Takt auf die beste Bildqualität ein.

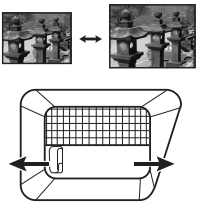
Die Informationen zur aktuellen Quelle werden 5 Sekunden lang in der linken oberen Ecke des Bildschirmes angezeigt.

Während Automatische Einstellung aktiv ist, ist das Projektionsbild ausgeblendet.

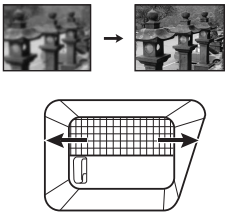
Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn PC D-Sub Eingangssignal (analoges RGB) ausgewählt ist.

Feinabstimmung der Bildschärfe

1. Stellen Sie die gewünschte Bildgröße mit dem Zoomrad ein.



2. Stellen Sie bei Bedarf durch Drehen des Fokusrings die Bildschärfe ein.



Korrektur der Schrägprojektion

Bei einer Schrägprojektion ist das projizierte Bild entweder oben oder unten deutlich breiter. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist.

Um dies zu korrigieren, können Sie neben der Höheneinstellung des Projektors auch einen der folgenden manuellen Schritte durchführen.

- Verwendung der Fernbedienung

Drücken Sie auf ⏢ / ⏢, um die Seite Schrägpositionskorrektur anzuzeigen. Drücken Sie auf ⏢, um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf ⏢, um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren.

Drücken Sie auf ⏢ / ▼. **Drücken Sie auf ⏢ / ▲.**

- Verwendung des OSD-Menüs

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **DISPLAY > Schrägposition**.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Die Korrekturseite **Schrägposition** wird angezeigt.
3. Drücken Sie auf ⏢, um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie auf ⏢, um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren.

Vergrößerung des Bildes und Suche nach Details

Wenn Sie mehr Details im projizierten Bild anzeigen möchten, vergrößern Sie das Bild. Verwenden Sie die Richtungspfeiltasten, um im Bild zu navigieren.

- Verwendung der Fernbedienung

1. Drücken Sie auf ⊕ auf der Fernbedienung, um die Zoomleiste anzuzeigen.
2. Drücken Sie wiederholt auf ▲, um das Bild auf die gewünschte Größe zu vergrößern.
3. Wenn Sie das Bild verschieben möchten, drücken Sie auf **Enter**, um den Schwenkmodus zu wechseln. Drücken Sie dann auf die Richtungspfeiltasten (◄, ▲, ▼, ►), um das Bild zu verschieben.
4. Wenn Sie das Bild verkleinern möchten, drücken Sie auf **Enter**, um zur Vergrößern/Verkleinern-Funktion zurück zu wechseln. Drücken Sie dann auf ▼, um die ursprüngliche Größe des Bildes wiederherzustellen. Sie können auch auf **Auto Sync** auf der Fernbedienung drücken, um die ursprüngliche Größe des Bildes wiederherzustellen.

- Verwendung des OSD-Menüs

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **DISPLAY > Zoom**.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Die Zoomleiste wird angezeigt.
3. Wiederholen Sie die Schritte 2-4 im Abschnitt Verwendung der Fernbedienung weiter oben.

☞ **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**

☞ **Das Bild kann nur verschoben werden, nachdem es vergrößert wurde. Sie können das Bild weiter vergrößern, um noch mehr Details anzuzeigen.**

Auswahl des Bildformats

Das „Bildformat“ beschreibt, in welchem Verhältnis die Breite und die Höhe des Bildes zueinander stehen. Die meisten analogen Fernseher und Computer besitzen das Format 4:3, Digitales TV und DVDs besitzen dagegen in der Regel das Format 16:9.

Dank digitaler Signalverarbeitung sind digitale Anzeigegeräte wie dieser Projektor in der Lage, das Bild dynamisch zu dehnen und zu skalieren und dadurch ein Bildformat zu erzeugen, das von dem des Eingangssignals abweicht.

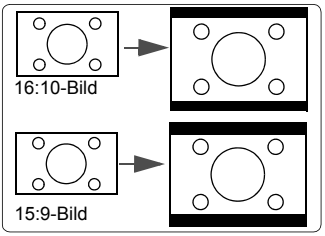
So ändern Sie das Format des projizierten Bildes (unabhängig vom Bildformat der Quelle):

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **DISPLAY > Bildformat**.
2. Drücken Sie auf ◄/►, um das Bildformat auszuwählen, das dem Format des Videosignals bzw. Ihren Anzeigebedürfnissen entspricht.

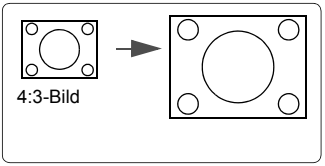
Über das Bildformat

In den folgenden Bildern sind die schwarz markierten Bereiche nicht aktiv und die weiß markierten aktiv. In diesen nicht ausgefüllten schwarzen Bereichen können OSD-Menüs angezeigt werden.

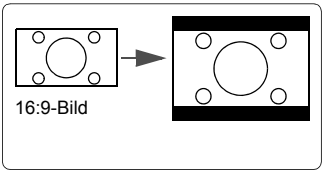
1. **Auto**: Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler Breite anzupassen. Diese Funktion eignet sich für das eingehende Bild, wenn es weder das Format 4:3 noch 16:9 besitzt und Sie die Leinwand möglichst gut nutzen möchten, ohne das Bildformat ändern zu müssen.



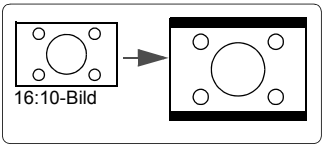
2. **4:3**: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich besonders für Bilder im 4:3-Bildformat, beispielsweise für Computermonitore, herkömmliche Fernsehbilder und 4:3-DVD-Filme, da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Bildformates ergibt.



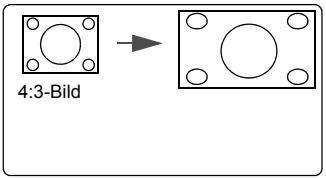
3. **16:9** (PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/ PJD5253/PJD5255): Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich vor allem für Bilder, die bereits im Format 16:9 vorliegen (z. B. HDTV), da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Seitenverhältnisses ergibt.



4. **16:10** (PJD5555w): Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird. Dies eignet sich für Bilder, die bereits das Bildformat 16:10 besitzen, da sie ohne Änderung des Bildformates angezeigt werden.



5. **Anamorph**: Skaliert ein Bild mit Seitenverhältnis 4:3 vertikal und horizontal in einer nicht-linearen Weise, so dass es die Leinwand ausfüllt.



Optimierung der Bildqualität

Auswahl des Bildmodus

Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Anwendungsmodi eingestellt, so dass Sie den für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeigneten Modus auswählen können.

Um einen für Ihre Zwecke geeigneten Betriebsmodus auszuwählen, können Sie einen der folgenden Schritte durchführen.

- Drücken Sie auf wiederholt auf **Color Mode**, bis der gewünschte Modus ausgewählt wurde.
- Wechseln Sie zum Menü **BILD > Farbmodus** und drücken Sie auf ◄ /►, um den gewünschten Modus auszuwählen.

Bildmodi für unterschiedliche Arten von Signalen

Die für verschiedene Signaltypen verfügbaren Bildmodi sind im Folgenden aufgeführt.

1. **Max. Helligkeit-Modus**: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.
2. **Dynamisch-Modus**: Eignet sich für Präsentationen bei Tageslicht und passt die Farben auf die des PCs oder Notebooks an. Darüber hinaus optimiert der Projektor die Bildqualität mit Hilfe der dynamischen PC-Funktion entsprechend der projizierten Inhalte.
3. **PC-Modus**: Eignet sich für Präsentationen bei Tageslicht und passt die Farben auf die des PCs oder Notebooks an.
4. **ViewMatch-Modus**: Wechselt zwischen starker Helligkeit und akkurater Farbwiedergabe.
5. **Film-Modus**: Eignet sich für das Abspielen farbintensiver Filme und Videoclips aus Digitalkameras oder DVs über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt ist (wenig Licht).

Verwendung von Bildschirmfarbe

Wenn Sie ein Bild auf eine farbige Oberfläche projizieren, z. B. eine Wand, die nicht weiß ist, können Sie mit der Funktion **Bildschirmfarbe** die Farbe des projizierten Bildes anpassen, um zu vermeiden, dass sich Quellbild und projiziertes Bild farblich unterscheiden.

Um diese Funktion zu verwenden, wechseln Sie zum Menü **DISPLAY** > **Bildschirmfarbe** und drücken Sie auf ◄ /►, um die Farbe auszuwählen, die der der Projektionsoberfläche am nächsten kommt. Sie können unter mehreren voreingestellten Farben auswählen: **Weiß**, **Grün** und **Schultafel**.

☞ **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**

Feinabstimmung der Bildqualität in den Benutzermodi

Entsprechend des ermittelten Signaltyps stehen einige benutzerdefinierbare Funktionen zur Verfügung. Sie können diese Funktionen nach Bedarf anpassen.

Einstellung von Helligkeit

Rufen Sie das **BILD** > **Helligkeit** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Je höher der Wert ist, desto heller wird das Bild. Je geringer die Einstellung ist, desto dunkler erscheint das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.

Einstellung von Kontrast

Rufen Sie das **BILD** > **Kontrast** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Je höher der Wert ist, desto größer wird der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Einstellung **Helligkeit** unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.

Einstellung von Farbe

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Farbe** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.

Einstellung von Farbton

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Farbton** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Je höher der Wert ist, desto intensiver wird die Rottönung des Bildes. Je niedriger der Wert ist, desto intensiver wird die Grüntönung des Bildes.

Einstellung von Bildschärfe

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Bildschärfe** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild. Je niedriger der Wert ist, desto verschwommener wird das Bild.

Einstellung von Brilliant Color

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Brilliant Color** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im projizierten Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit in Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen. Der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder. Wenn Sie Bilder mit dieser Qualität bevorzugen, wählen Sie eine Stufe, die zu Ihren Ansprüchen passt. Wenn Sie dies nicht benötigen, wählen Sie **Aus**.

Wenn **Aus** ausgewählt ist, steht die Funktion **Farbtemp.** nicht zur Verfügung.

Bildstörungen verringern

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Noise Reduction** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Diese Funktion reduziert die elektrischen Bildstörungen, die durch unterschiedliche Medien-Player hervorgerufen werden können. Je höher die Einstellung ist, desto weniger Störungen gibt es.

Gamma-Einstellung auswählen

Rufen Sie das **BILD** > **Erweitert** > **Gamma** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Gamma beschreibt die Beziehung zwischen Eingangsquelle und Bildhelligkeit.

Auswahl einer Farbtemperatur

Rufen Sie das **BILD** > **Farbtemp.** Menü auf und drücken Sie auf ◀ / ▶.

Die Optionen, die für die Farbtemperatur* zur Verfügung stehen, können sich je nach ausgewähltem Signaltyp unterscheiden.

1. **Kühl:** Die höchste Farbtemperatur **Kühl** lässt das Bild am stärksten bläulich-weiß von allen Einstellungen erscheinen.
2. **Neutral:** Lässt Bilder bläulich-weiß erscheinen.
3. **Normal:** Behält das normale Weiß bei.
4. **Warm:** Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen.

***Informationen zu Farbtemperaturen:**

Der als „Weiß“ gewertete Farbton kann je nach Anwendungsfall unterschiedlich sein. Eine gängige Methode zur Bewertung der Farbe Weiß ist die „Farbtemperatur“. Weiß mit einer niedrigen Farbtemperatur erscheint rötlich. Weiß mit einer hohen Farbtemperatur erscheint eher bläulich.

Bevorzugte Farbtemperatur einstellen

1. Wechseln Sie zum Menü **BILD** > **Farbtemp.**
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl von **Kühl**, **Neutral**, **Normal** oder **Warm** und drücken Sie auf **Enter**.
3. Drücken Sie auf ▲ / ▼, um das zu ändernde Element zu markieren und ändern Sie die Werte durch Drücken von ◀ / ▶.
    - **Rot Plus**/**Grün Plus**/**Blau Plus**: Einstellung der Kontraststufen von Rot, Grün und Blau.
    - **Rot Minus**/**Grün Minus**/**Blau Minus**: Einstellung der Helligkeitsstufen von Rot, Grün und Blau.

☞ **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**

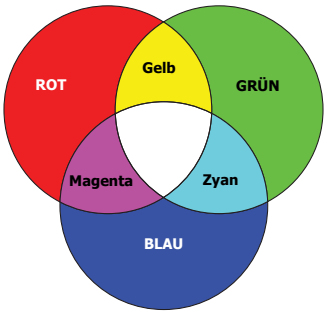
Farbverwaltung

Nur bei einer permanenten Installation mit einstellbaren Lichtstufen, z. B. in einem Konferenzraum, einem Vorlesungsraum oder einem Heimtheater, sollte die Farbverwaltung eingesetzt werden. Die Farbverwaltung ermöglicht eine feine Einstellung der Farbe für eine besser Farbwiedergabe, falls dies erforderlich ist.

Wenn Sie sich eine Test-Disc mit unterschiedlichen Farbtestmustern zugelegt haben, können Sie die Farbwiedergabe auf Monitoren, Fernsehern, Projektoren usw. testen. Sie können jedes Bild auf der Disc auf die Leinwand projizieren und anschließend zum Menü **Farbverwaltung** wechseln, um Änderungen vorzunehmen.

So ändern Sie die Einstellungen:

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **BILD** > **Erweitert** > **Farbverwaltung**.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Farbverwaltung** angezeigt.
3. Markieren Sie **Primärfarben**, und drücken Sie auf ◀ / ▶, um eine Farbe unter Rot, Gelb, Grün, Zyan, Blau und Magenta auszuwählen.
4. Drücken Sie auf ▼, um **Farbton** zu markieren, und drücken Sie auf ◀ / ▶, um den Bereich auszuwählen. Je größer der Bereich ist, desto mehr der zwei benachbarten Farben sind in der Farbe enthalten.
   Sehen Sie die Abbildung rechts, um zu erkennen, wie die Farben in Beziehung zueinander stehen.
   Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Bereich 0 einstellen, wird im projizierten Bild nur reines Rot ausgewählt. Wenn Sie den Bereich erweitern, werden Rottöne in der Nähe zu Gelb und Magenta mit eingeschlossen.



5. Drücken Sie auf ▼, um **Sättigung** zu markieren, und passen Sie die Werte ganz nach Bedarf an, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken. Jede Einstellung wird direkt auf dem Bild sichtbar sein.
   Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Wert 0 einstellen, wird nur die Sättigung von reinem Rot betroffen.

☞ **Sättigung ist die Menge dieser Farbe in einem Videobild. Niedrigere Einstellungen erzeugen weniger gesättigte Farben; eine Einstellung von „0“ entfernt die Farbe komplett aus dem Bild. Wenn die Sättigung zu hoch ist, erscheint die Farbe zu stark und unnatürlich.**

6. Drücken Sie auf ▼, um **Zunahme** zu markieren. Stellen Sie die Werte dann ganz nach Bedarf ein, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken. Die Kontraststufe der von Ihnen ausgewählten Primärfarbe wird beeinflusst. Jede Einstellung wird direkt auf dem Bild sichtbar sein.
7. Wiederholen Sie die Schritte 3 bis 6 für weitere Farbeinstellungen.
8. Stellen Sie sicher, dass Sie alle gewünschten Einstellungen vorgenommen haben.
9. Drücken Sie auf **Exit**, um das Menü zu verlassen und die Einstellungen zu speichern.

Einstellen des Präsentations-Timers

Der Präsentations-Timer kann die verbleibende Präsentationszeit anzeigen, um Ihnen das Zeitmanagement während Präsentationen zu erleichtern. Gehen Sie wie folgt vor, um diese Funktion zu nutzen:

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf ⏲, um auf das Menü **Präsentations-Timer** zuzugreifen, oder wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Erweitert > Präsentations-Timer**.
2. Drücken Sie auf **Enter**, um die Seite **Präsentations-Timer** anzuzeigen.

3. Markieren Sie **Timer-Intervall** und legen Sie die Dauer fest, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken. Das Intervall kann auf eine Dauer von 1 bis 5 Minuten in Abständen von 1 Minute und von 5 bis 240 Minuten in Abständen von 5 Minuten eingestellt werden.

☞ **Wenn der Timer bereits aktiviert ist, wird er neu gestartet, nachdem das Timer-Intervall geändert wurde.**

4. Drücken Sie auf ▼, um **Timer-Anzeige** zu markieren, und legen Sie fest, ob der Timer auf dem Bildschirm angezeigt werden soll, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken.

Auswahl	Beschreibung
Immer	Zeigt den Timer während der Präsentation auf der Leinwand an.
1 min/2 min/3 min	Zeigt den Timer während der letzten 1/2/3 Minuten auf der Leinwand an.
Niemals	Blendet den Timer während der Präsentation aus.

5. Drücken Sie auf ▼, um **Timer-Position** zu markieren. Stellen Sie die Position des Timers ein, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken.

Oben links → Unten links → Oben rechts → Unten rechts

6. Drücken Sie auf ▼, um **Timer-Zählmethode** zu markieren. Wählen Sie die gewünschte Richtung für das Zählen aus, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken.

Auswahl	Beschreibung
Raufzählen	Zählt von 0 zur eingestellten Zeit herauf.
Runterzählen	Zählt von der eingestellten Zeit auf 0 herab.

7. Drücken Sie auf ▼, um **Erinnerungs-Signalton** zu markieren, und bestimmen Sie, ob Sie Erinnerung für Signalton aktivieren wollen, indem Sie auf ◀ / ▶ drücken. Wenn Sie **Ein** auswählen, ertönt während der letzten 30 Sekunden eines Countdowns/-ups ein doppelter Signalton. Ein dreifacher Signalton ist zu hören, wenn der Timer abgelaufen ist.
8. Um den Präsentationstimer zu aktivieren, drücken Sie auf ▼ und auf ◀ / ▶, um **Zählen beginnen** zu markieren. Drücken Sie dann auf **Enter**.
9. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Markieren Sie **Ja** und drücken Sie zur Bestätigung auf **Enter**. Es erscheint die Meldung „**Timer eingeschaltet!**“ auf dem Bildschirm. Der Timer beginnt mit dem Countdown, wenn er aktiviert ist.

Um den Timer zu beenden, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Erweitert > Präsentations-Timer**.
2. Markieren Sie **Aus**. Drücken Sie auf **Enter**. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
3. Markieren Sie **Ja** und drücken Sie zur Bestätigung auf **Enter**. Es erscheint die Meldung „**Timer ausgeschaltet!**“ auf dem Bildschirm.

Ausblenden des Bildes

Um die Aufmerksamkeit des Publikums auf den Vortragenden zu lenken, können Sie mit der Taste **Blank** das Projektionsbild ausblenden. Drücken Sie auf eine beliebige Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Bild wieder einzublenden. Wenn das Projektionsbild ausgeblendet ist, wird im rechten unteren Leinwandbereich das Wort „**BLANK**“ angezeigt.

Sie können die Wartezeit im **EINSTELLUNGEN: Standard > Timer** Menü einstellen, damit der Projektor das Bild nach einen gewissen Zeitraum wieder anzeigt, wenn keine Aktion auf dem leeren Bildschirm ausgeführt wird.

Wenn Blank gedrückt wurde, wechselt der Projektor automatisch in den Sparmodus.

ACHTUNG

Sorgen Sie dafür, dass die Projektorlinse frei ist, da sich andernfalls die sich auf der Linse befindenden Objekte erhitzen oder verformen können oder Brandgefahr besteht.

Sperren der Bedientasten

Wenn die Bedientasten auf dem Projektor gesperrt sind, können Sie vermeiden, dass Projektoreinstellungen aus Versehen (z. B. von Kindern) geändert werden. Wenn

Bedientastenfeldsperre aktiviert ist, kann auf dem Projektor nur die Taste ⏻ **Power** bedient werden.

1. Drücken Sie auf 🔒 (**Bedientastenfeldsperre**) oder wechseln Sie zum **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Erweitert > Bedientastenfeldsperre** Menü.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶, um **Ein** auszuwählen.
3. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Wählen Sie zur Bestätigung **Ja** aus.

Um die Bedientastenfeldsperre aufzuheben, drücken Sie 3 Sekunden lang auf 🔒.

Sie können die Fernbedienung auch verwenden, um zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Erweitert > Bedientastenfeldsperre** zu gehen. Drücken Sie auf ◀ / ▶, um **Aus** zu wählen.

Wenn die Bedienfeldtastensperre aktiviert ist, sind die Tasten auf der Fernbedienung weiterhin funktional.

Wenn Sie auf ⏻Powerdrücken, um den Projektor auszuschalten, ohne vorher die Bedienfeldtastensperre zu deaktivieren, ist das Bedienfeld beim nächsten Einschalten weiterhin gesperrt.

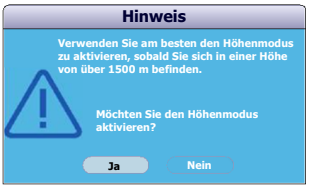
Verwendung des Projektors an hohen Orten

Es wird empfohlen, den **Höhenmodus** zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 3000 m über dem Meeresspiegel mit einer Temperatur von 5°C - 25°C benutzen.

ACHTUNG

Verwenden Sie den Höhenmodus nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Temperatur zwischen 5°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.

So aktivieren Sie den **Höhenmodus**:



1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Höhenmodus**.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl von **Ein**. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
3. Markieren Sie **Ja** und drücken Sie auf **Enter**.

Die Verwendung von „**Höhenmodus**“ führt möglicherweise zu verstärkter Geräuschentwicklung aufgrund der höheren Ventilatorgeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.

Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie nach **Höhenmodus** wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.

Verwendung der CEC-Funktion

Dieser Projektor unterstützt die CEC (Consumer Electronics Control) Funktion für das synchronisierte Ein-/Ausschalten über eine HDMI-Verbindung. D.h., wenn ein Gerät ebenfalls die CEC-Funktion unterstützt und an den HDMI-Eingang des Projektors angeschlossen ist, das angeschlossene Gerät beim Ausschalten des Projektors automatisch mit ausgeschaltet wird. Wenn das angeschlossene Gerät eingeschaltet wird, schaltet sich der Projektor automatisch ein.

Aktivierung der CEC-Funktion:

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **QUELLE** > **Gerät autom. einschalten** > **CEC**.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl von **Aktiviert**.

Damit die CEC-Funktion richtig funktioniert, stellen Sie sicher, dass das Gerät über ein HDMI-Kabel an den HDMI-Eingangsanschluss des Projektors angeschlossen und dass die CEC-Funktion aktiviert ist.

Je nach angeschlossenem Gerät könnte die CEC-Funktion möglicherweise nicht funktionieren.

Verwendung der 3D-Funktionen

Dieser Projektor besitzt eine 3D-Funktion, mit welcher Sie Filme, Videos und Sportsendungen auf noch realistischere Weise in 3D genießen können. In den angezeigten Bildern wird eine deutliche Tiefenwirkung erzeugt. Zum Ansehen dieser 3D-Bilder müssen Sie eine besondere 3D-Brille tragen.

Wenn das 3D-Signal von einem HDMI 1.4a kompatiblen Gerät stammt, erkennt der Projektor das Signal für die **3D-Synchronisierung** Informationen und projiziert Bilder automatisch im 3D-Format, nachdem sie erkannt wurden. In anderen Fällen müssen Sie möglicherweise manuell ein **3D-Synchronisierung** Format für den Projektor auswählen, um 3D-Bilder korrekt anzuzeigen.

Auswahl eines **3D-Synchronisierung** Formates:

1. Drücken Sie auf **3D** auf der Fernbedienung, um auf das Menü **3D-Einstellungen** zuzugreifen, oder wechseln Sie zum Menü **QUELLE** > **3D-Einstellungen**-Menü.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **3D-Einstellungen** angezeigt.
3. Markieren Sie **3D-Synchronisierung** und drücken Sie auf **Enter**.
4. Drücken Sie auf ▼ zur Auswahl einer **3D-Synchronisierung** Einstellung und drücken Sie anschließend zur Bestätigung auf **Enter**.

Wenn die Funktion 3D-Synchronisierung aktiviert ist:

- **Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab.**
- **Der Farbmodus kann nicht angepasst werden.**
- **Die Zoom Funktion kann Bilder nur bis zu bestimmten Größen vergrößern.**

Wenn Sie eine Umkehrung der 3D-Bildtiefe feststellen, stellen Sie die 3D-Synchronisierung umkehren Funktion auf „Umkehren“, um das Problem zu beheben.

Verwendung des Projektors im Standbymodus

Einige der Projektorfunktionen stehen im Standbymodus (angeschlossen, aber nicht eingeschaltet) zur Verfügung. Damit Sie diese Funktionen nutzen können, müssen Sie die entsprechenden Optionen unter **QUELLE** > **Standby-Einstellungen** aktivieren und die richtige Kabelverbindung herstellen. Informationen über Verbindungsmethoden finden Sie im Kapitel Verbindungen.

Aktiver VGA-Ausgang

Wählen Sie **Ein** aus, wird ein VGA-Signal ausgegeben, wenn an die Anschlüsse **COMPUTER IN 1** und **COMPUTER OUT** Geräte richtig angeschlossen wurden. Der Projektor gibt nur das Signal aus, das über **COMPUTER IN 1** empfangen wird.

Aktives Audio aus

Wählen Sie **Ein** aus, wird ein Audiosignal ausgegeben, wenn an die Anschlüsse **AUDIO IN** und **AUDIO OUT** Geräte richtig angeschlossen wurden.

Einstellung des Tons

Die im Folgenden vorgenommenen Einstellungen beziehen sich auf den Lautsprecher des Projektors. Stellen Sie sicher, dass Sie eine ordnungsgemäße Verbindung mit dem Audioeingang/-ausgang des Projektors hergestellt haben. Siehe „Verbindungen“ auf Seite 17 für weitere Einzelheiten.

Ausschalten des Tons

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Audioeinstellungen** > **Ton aus**-Menü.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl von **Ein**.

Falls verfügbar können Sie auch auf 🔇 auf der Fernbedienung drücken, um den Projektor-Ton ein- und auszuschalten.

Einstellen der Lautstärke

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Audioeinstellungen** > **Audiolautstärke**-Menü.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl eines gewünschten Lautstärkepegels.

Falls verfügbar, können Sie auf der Fernbedienung auf 🔊+ oder 🔉− drücken, um die Lautstärke des Projektors einzustellen.

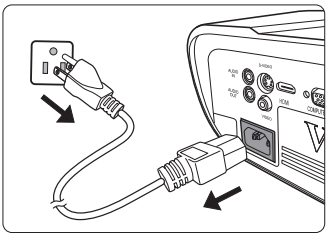
Ausschalten von Ton Ein/Aus

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Audioeinstellungen** > **Ton Ein/Aus**.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶ zur Auswahl von **Aus**.

Die einzige Möglichkeit zum Ändern von Ton Ein/Aus ist das Einstellen von Ein oder Aus hier. Das Ausschalten des Tons oder die Änderung der Tonstufe hat keinen Einfluss auf den Ton Ein/Aus.

Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie auf ⏻ **Power**. Es wird eine Bestätigungsmeldung eingeblendet. Wenn Sie die Meldung nicht innerhalb einiger Sekunden bestätigen, wird sie wieder ausgeblendet.
2. Drücken Sie erneut auf ⏻ **Power**.
3. Nachdem der Kühlvorgang beendet wurde, ertönt ein „Strom-Aus-Signalton“. Trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, wenn Sie beabsichtigen, den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht zu verwenden.



Wenn Sie den Signalton deaktivieren möchten, siehe „Ausschalten von Ton Ein/Aus“ auf Seite 41 für weitere Einzelheiten.

⚠ ACHTUNG

- **Zum Schutz der Lampe reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.**
- **Um die Kühlzeit zu verkürzen, können Sie auch die Schnellabschaltung aktivieren. Siehe „Schnellabschaltung“ auf Seite 47 für weitere Einzelheiten.**
- **Ziehen Sie das Netzkabel erst ab, wenn der Projektor vollständig heruntergefahren wurde.**

Menübedienung

Menüsystem

Beachten Sie, dass die on-screen display (OSD)-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp variieren.

Die Menüoptionen stehen zur Verfügung, wenn der Projektor mindestens ein gültiges Signal erkennt. Wenn kein Gerät an den Projektor angeschlossen ist oder kein Signal erkannt wird, ist nur begrenzter Zugriff auf Menüoptionen möglich.

Hauptmenü	Untermenü		Optionen
1. DISPLAY	Bildschirmfarbe		Aus/Schultafel/Grün/Weiß
	Bildformat		Auto/4:3/16:9 (PJD5151/ PJD5153/PJD5155/PJD5250/ PJD5253/PJD5255)/16:10 (PJD5555w)/Anamorph
	Schrägposition		
	Position		
	Phase		
	H-Größe		
	Zoom		
2. BILD	Farbmodus		Max. Helligkeit/Dynamisch/PC/ViewMatch/Film
	Helligkeit		
	Kontrast		
	Farbtemp.	Warm	Rot Plus/Grün Plus/ Blau Plus/Rot Minus/ Grün Minus/Blau Minus
		Normal	
		Neutral	
		Kühl	
	Overscan		Aus/1/2/3/4/5
	HDMI-Einstellungen	HDMI-Format	Auto/RGB/YUV
		HDMI Bereich	Auto/Verbessert/Normal
	Erweitert	Farbe	
		Farbton	
		Bildschärfe	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
		Brilliant Color	Aus/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	
		Farbverwaltung	Primärfarben
			Farbton
			Sättigung
			Zunahme
	Farbeinstellungen zurücksetzen		Zurücksetzen/Abbrechen

Hauptmenü	Untermenü		Optionen
3. QUELLE	Schnelle Auto-Suche		Aus/Ein
	3D-Einstellungen	3D-Synchronisierung	Auto/Aus/Frame Sequential/ Frame-Packing/Oben-Unten/ Seite-an-Seite
		3D-Synchronisierung umkehren	Deaktiviert/Umkehren
	Standby-Einstellungen	Aktiver VGA-Ausgang	Aus/Ein
		Aktives Audio aus	Aus/Ein
	Gerät autom. einschalten	Computer	Deaktiviert/Aktiviert
		CEC	Deaktiviert/Aktiviert
		Direkt Strom Ein	Aus/Ein
	Autom. Abschaltung	Energiesparen	Deaktiviert/10 min/20 min/ 30 min
		Sleeptimer	Deaktiviert/30 min/1 Std/ 2 Std/3 Std/4 Std/8 Std/12 Std
	Int. Neustart		Deaktiviert/Aktiviert
	Schnellabschaltung		Deaktiviert/Aktiviert
4. EINSTEL-LUNGEN: Standard	Sprache		Mehrsprachiges OSD-Menü Auswahl
	Projektorposition		Tisch vorne/Tisch hinten/ Decke hinten/Decke vorne
	Menüeinstellun-gen	Menü-Anzeigezeit	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Menüposition	Mitte/Oben links/ Oben rechts/Unten links/ Unten rechts
	Timer		Deaktiviert/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
	Startbild		Schwarz /Blau/ViewSonic/ Aus
	Meine Schaltfläche	Auto/Projektion (Projektorposition)/ Menüposition/Farbtemp./Helligkeit/Kontrast/ 3D-Einstellungen/Bildschirmfarbe/Startbild/ Meldung/Schnelle Auto-Suche/CEC/ Lampenmodus/DCR/Verd. Untertitel/ Energiesparen/INFORMATIONEN	
	Erweitert	Muster	Aus/01/02/03/04/05
		Meldung	Ein/Aus
		Präsentations-Timer	Timer-Intervall
			Timer-Anzeige
			Timer-Position
			Timer-Zählmethode
			Erinnerungs-Signalton
			Zählen beginnen/Aus

Hauptmenü	Untermenü		Optionen
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert	Höhenmodus		Ein/Aus
	DCR		Ein/Aus
	Audioeinstellungen	Ton aus	Ein/Aus
		Audiolautstärke	
		Ton Ein/Aus	Ein/Aus
	Verd. Untertitel		Aus/CC1/CC2/CC3/CC4
	Lampeneinstellungen	Lampenmodus	Normal/Sparmodus/ Dynamisch/ Standbymodus
		Lampenstunden zurücksetzen	
		Lampenstunden	
	Filtereinstellungen	Filtermodus	Ein/Aus
		Filterstunden zurücksetzen	
		Filterstunden	
	Fernbedienungscode		1/2/3/4/5/6/7/8
	Erweitert	Sicherheitseinstell.	Passwort ändern
			Einschaltsperre
		Bedientastenfeldsperre	Aus/Ein
	Einstellungen rücksetzen		Zurücksetzen/ Abbrechen
6. INFORMATIONEN	Aktueller Systemstatus		• Quelle • Farbmodus • Auflösung • Farbsystem • Lampenstunden • Filterstunden • Firmware-Version

Beschreibung für jedes Menü

	Funktion	Beschreibung
1. DISPLAY-Menü	**Bildschirmfarbe**	Siehe „Verwendung von Bildschirmfarbe“ auf Seite 33 für weitere Einzelheiten. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**
	Bildformat	Siehe „Auswahl des Bildformats“ auf Seite 31 für weitere Einzelheiten.
	Schrägposition	Siehe „Korrektur der Schrägprojektion“ auf Seite 30 für weitere Einzelheiten.
	Position	Zeigt die Seite zur Anpassung der Position an. Verschieben Sie das projizierte Bild mit den Richtungspfeiltasten. Die im unteren Bereich der Seite angezeigten Werte ändern sich bei jedem Tastendruck, bis der Höchst- oder Mindestwert erreicht ist. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**
	Phase	Dient der Anpassung der Phase des Taktsignals, um Bildverzerrungen zu verringern. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**
	H-Größe	Passt die Breite des Bildes an. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.**
	Zoom	Siehe „Vergrößerung des Bildes und Suche nach Details“ auf Seite 31 für weitere Einzelheiten.
2. BILD-Menü	**Farbmodus**	Siehe „Auswahl des Bildmodus“ auf Seite 33 für weitere Einzelheiten.
	Helligkeit	Siehe „Einstellung von Helligkeit“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten.
	Kontrast	Siehe „Einstellung von Kontrast“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten.
	Farbtemp.	Siehe „Auswahl einer Farbtemperatur“ auf Seite 35 und „Bevorzugte Farbtemperatur einstellen“ auf Seite 35 für weitere Einzelheiten.
	Overscan	Passt die Overscan Rate von 0% auf 5% an. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Composite Video oder S-Video-Eingangssignal ausgewählt ist.**
	HDMI-Einstellungen	Siehe „HDMI Eingangseinstellungen ändern“ auf Seite 29 für weitere Einzelheiten.

Funktion		Beschreibung
2. BILD-Menü	**Erweitert**	**Farbe** Siehe „Einstellung von Farbe“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten. **Farbton** Siehe „Einstellung von Farbton“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten. ☞ **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Composite Video oder S-Video-Eingangssignal mit NTSC System ausgewählt ist.** **Bildschärfe** Siehe „Einstellung von Bildschärfe“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten. **Gamma** Siehe „Gamma-Einstellung auswählen“ auf Seite 35 für weitere Einzelheiten. **Brilliant Color** Siehe „Einstellung von Brilliant Color“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten. **Noise Reduction** Siehe „Bildstörungen verringern“ auf Seite 35 für weitere Einzelheiten. **Farbverwaltung** Unter „Farbverwaltung“ auf Seite 35 finden Sie weitere Einzelheiten.
	Farbeinstellungen zurücksetzen	Setzt alle Farbeinstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück.
3. QUELLE-Menü	**Schnelle Auto-Suche**	Siehe „Wechseln des Eingangssignals“ auf Seite 28 für weitere Einzelheiten.
	3D-Einstellungen	Siehe „Verwendung der 3D-Funktionen“ auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.
	Standby-Einstellungen	Siehe „Verwendung des Projektors im Standbymodus“ auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.
	Gerät autom. einschalten	**Computer** Die Auswahl von **Aktiviert** ermöglicht dem Projektor sich automatisch einzuschalten, wenn das VGA Signal über das VGA Kabel geführt wird. **CEC** Siehe „Verwendung der CEC-Funktion“ auf Seite 39 für weitere Einzelheiten. **Direkt Strom Ein** Die Auswahl von **Ein** ermöglicht die automatische Einschaltung des Projektors, sobald dieser über das Netzkabel mit Strom versorgt wird.

	Funktion	Beschreibung
3. QUELLE-Menü	**Autom. Abschaltung**	**Energiesparen** Siehe „Einstellung Energiesparen“ auf Seite 54 für weitere Einzelheiten. **Sleeptimer** Siehe „Einstellung Sleeptimer“ auf Seite 54 für weitere Einzelheiten.
	Int. Neustart	Wenn Sie **Aktiviert** auswählen, können Sie den Projektor innerhalb von 120 Sekunden nach dem Ausschalten sofort wieder einschalten. Nach 120 Sekunden wird der Projektor, falls er nicht wieder eingeschaltet wurde, direkt den Standbymodus aufrufen. ☞ **Der Aufruf dieser Funktion benötigt etwas Zeit. Stellen Sie sicher, dass der Projektor länger als 4 Minuten eingeschaltet ist. Falls der Projektor mit der Funktion Int. Neustart fortgesetzt wird, kann diese Funktion sofort ausgeführt werden.** ☞ **Wenn Aktiviert ausgewählt ist, wird die Schnellabschaltung Funktion automatisch auf „Deaktiviert“ eingestellt.**
	Schnellab-schaltung	Die Auswahl von **Aktiviert** aktiviert diese Funktion und der Projektor wird nach dem Herunterfahren den Abkühlvorgang nicht starten. Die Auswahl von **Deaktiviert** deaktiviert diese Funktion und der Projektor wird nach dem Herunterfahren den normalen Abkühlvorgang starten. ☞ **Wenn Sie versuchen, den Projektor nach dem Herunterfahren sofort wieder zu starten, könnte er sich nicht einschalten lassen und wird den Abkühlvorgang erneut ausführen.** ☞ **Wenn Deaktiviert ausgewählt ist, wird die Int. Neustart Funktion automatisch ausgeschaltet.**
4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü	**Sprache**	Legt die Sprache des On-Screen Display (OSD)-Menüs fest. Siehe „Verwendung der Menüs“ auf Seite 24 für weitere Einzelheiten.
	Projektorposi-tion	Siehe „Auswählen des Standortes“ auf Seite 14 für weitere Einzelheiten.
	Menüeinstel-lungen	**Menü-Anzeigezeit** Legt fest, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Tastenbetätigung aktiviert bleibt. Mögliche Werte reichen von 5 bis 30 Sekunden, in Abständen von je 5 Sekunden. **Menüposition** Dient der Einstellung der On-Screen Display (OSD)-Menüposition.
	Timer	Siehe „Ausblenden des Bildes“ auf Seite 38 für weitere Einzelheiten.

	Funktion	Beschreibung
4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü	**Startbild**	Hiermit können Sie festlegen, welches Bild beim Einschalten des Projektors angezeigt wird.
	Meine Schaltfläche	Hiermit können Sie eine Direkttaste auf der Fernbedienung festlegen.
	Erweitert	**Muster** Der Projektor kann mehrere Testmuster anzeigen. Dies hilft Ihnen bei der Einstellung der Bildgröße und der Bildschärfe, so dass Sie sicherstellen können, dass das projizierte Bild nicht verzerrt erscheint. **Meldung** Wenn Sie **Ein** auswählen, werden auf dem Bildschirm aktuelle Informationen angezeigt, sobald der Projektor ein Signal erkennt bzw. nach diesem sucht. **Präsentations-Timer** Siehe „Einstellen des Präsentations-Timers“ auf Seite 36 für weitere Einzelheiten.
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü	**Höhenmodus**	Siehe „Verwendung des Projektors an hohen Orten“ auf Seite 39 für weitere Einzelheiten.
	DCR	Aktiviert oder deaktiviert die DCR (Dynamic Contrast Ratio)-Funktion. Wenn Sie **Ein** auswählen, wird die Funktion aktiviert und der Projektor wechselt den Lampenmodus automatisch zwischen Normal- und Sparmodus, je nach entdecktem Eingangsbild. **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein PC-Eingangssignal ausgewählt ist.** **Nach der Aktivierung von DCR kann häufiges Wechseln des Lampenmodus die Nutzungsdauer der Lampe verkürzen und zu Störgeräuschen während der Bedienung führen.**
	Audioeinstellungen	Siehe „Einstellung des Tons“ auf Seite 41 für weitere Einzelheiten.

	Funktion	Beschreibung
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü	**Verd. Untertitel**	Wählt einen bevorzugten Modus für verdeckte Untertitel aus, wenn das ausgewählte Eingangssignal Untertitel überträgt. • Untertitel: Eine Bildschirmanzeige von Dialogen, Erzählungen und Soundeffekten in TV-Sendungen und Videos, die verdeckt sind (und in der Regel in Fernsehprogrammen mit "CC" gekennzeichnet sind). **Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn ein Composite Video oder S-Video Signal mit NTSC System ausgewählt ist.** Um Untertitel anzuzeigen, wählen Sie CC1, CC2, CC3 oder CC4 (CC1 zeigt Untertitel in der vorherrschenden Sprache Ihrer Region an).
	Lampeneinstellungen	**Lampenmodus** Siehe „Einstellung von Lampenmodus auf Sparmodus“ auf Seite 53 für weitere Einzelheiten. **Lampenstunden zurücksetzen** Stellt den Lampentimer zurück, nachdem die neue Lampe installiert wurde. Wenden Sie sich bitte an Fachpersonal, um die Lampe zu wechseln. **Lampenstunden** Siehe „Lampenbetriebssystem“ auf Seite 53, um zu erfahren, wie die Gesamtbetriebsstunden berechnet werden.
	Filtereinstellungen	Siehe „Verwendung des Staubfilters (optionales Zubehör)“ auf Seite 52 für weitere Einzelheiten.
	Fernbedienungscode	Siehe „Fernbedienungscode“ auf Seite 11 für weitere Einzelheiten.
	Erweitert	**Sicherheitseinstell.** Siehe „Verwendung der Passwortfunktion“ auf Seite 25 für weitere Einzelheiten. **Bedientastenfeldsperre** Siehe „Sperren der Bedientasten“ auf Seite 38 für weitere Einzelheiten.
	Einstellungen rücksetzen	Hiermit setzen Sie alle Einstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück. **Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Schrägposition, Overscan, Sprache, Projektorposition, Höhenmodus, Sicherheitseinstell., Fernbedienungscode.**

Funktion		Beschreibung
6. INFORMATIONEN-Menü	**Aktueller Systemstatus**	**Quelle** Zeigt die aktuelle Signalquelle an. **Farbmodus** Zeigt den ausgewählten Modus im Menü **BILD** an. **Auflösung** Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an. **Farbsystem** Zeigt das Eingangssystemformat an. **Lampenstunden** Zeigt die Betriebsstunden der Lampe an. **Filterstunden** Zeigt die Betriebsstunden des Filters an. **Firmware-Version** Zeigt die aktuelle Firmware Version.

Pflege des Projektors

Sie müssen das Objektiv bzw. den Filter (optionales Zubehör) regelmäßig reinigen.

Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Kontaktieren Sie Ihren Händler, wenn ein Teil des Projektors ausgetauscht werden muss.

Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.

⚠ ACHTUNG

Verwenden Sie keinesfalls scheuernde Materialien.

Reinigen des Projektorgehäuses

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Gehäuses wie unter „Ausschalten des Projektors“ auf Seite 41 beschrieben aus, und ziehen Sie das Stromkabel ab.

- Entfernen Sie Schmutz oder Staub mit einem weichen, flusenfreien Tuch.
- Um hartnäckige Verschmutzungen oder Flecken zu entfernen, befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Wasser und einem pH-neutralen Reinigungsmittel. Wischen Sie anschließend das Gehäuse damit ab.

⚠ ACHTUNG

Verwenden Sie keinesfalls Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Lagerung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter „Technische Daten“ auf Seite 58 oder wenden Sie sich bezüglich des Bereiches an Ihren Händler.
- Klappen Sie den Einstellfuß ein.
- Nehmen Sie die Batterie aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

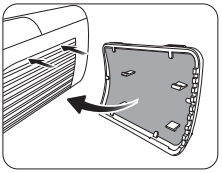
Verwendung des Staubfilters (optionales Zubehör)

ACHTUNG

- **Es ist wichtig, dass der Staubfilter alle 100 Stunden nach der Installation des Staubfilters gereinigt wird.**
- **Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie ihn von der Stromversorgung, bevor Sie den Filter installieren oder entfernen.**
- **Wenn der Projektor an der Decke montiert oder nicht einfach zugänglich ist, achten Sie besonders auf Ihre Sicherheit, wenn Sie den Staubfilter austauschen.**

Installation des Staubfilters

1. Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie ihn von der Stromquelle.
2. Richten Sie den Filter wie mit den Pfeilen rechts dargestellt an den Projektorschlitzen aus und fügen Sie ihn ein. Stellen Sie sicher, dass er einrastet.



Erstmalige Installation:

3. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Filtereinstellungen** Menü.
4. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Filtereinstellungen** angezeigt.
5. Markieren Sie **Filtermodus**, und drücken Sie auf ◀ / ▶, um **Ein** auszuwählen. Der Filter-Timer beginnt mit der Zählung und der Projektor wird Sie an die Reinigung des Projektors erinnern, wenn der Filter mehr als 100 Stunden lang benutzt wurde.

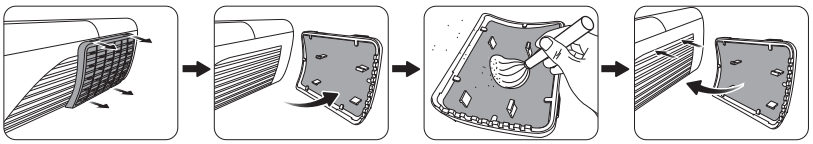
Stellen Sie Filtermodus nur auf Ein, wenn Sie den Projektor benutzen, nachdem der Staubfilter (optionales Zubehör) richtig angebracht wurde. Anderenfalls wird die Lebensdauer der Lampe verkürzt.

Filterstunden Informationen abrufen

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Filtereinstellungen** Menü.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Die Seite **Filtereinstellungen** wird angezeigt.
3. Die Informationen über **Filterstunden** werden im Menü angezeigt.

Reinigung des Staubfilters

1. Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie ihn von der Stromquelle.
2. Drücken Sie auf die Verschlüsse des Staubfilters und entfernen Sie den Filter vom Projektor.
3. Verwenden Sie einen Staubsauger oder eine weiche Bürste, um den Staub auf dem Filter zu entfernen.
4. Setzen Sie den Staubfilter wieder auf.



Den Filter-Timer zurücksetzen

5. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > **Filtereinstellungen** Menü.
6. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Filtereinstellungen** angezeigt.
7. Markieren Sie **Filterstunden zurücksetzen** und drücken Sie auf **Enter**. Eine Warnmeldung wird angezeigt, in der Sie gefragt werden, ob Sie den Filter-Timer zurücksetzen möchten.
8. Markieren Sie **Zurücksetzen** und drücken Sie auf **Enter**. Der Lampentimer wird auf „0“ zurückgesetzt.

ACHTUNG

Vergessen Sie nicht, Filtermodus auf Aus im EINSTELLUNGEN: Erweitert > Filtereinstellungen Menü zu stellen, wenn der Projektor mit entferntem Staubfilter verwendet wird. Die Einstellung von Filtermodus auf Aus stellt den Filter-Timer nicht zurück. Der Timer wird mit der Zählung fortfahren, wenn Sie den Filter wieder anbringen und Filtermodus auf Ein stellen.

Lampeninformationen

Lampenbetriebssystem

Wenn der Projektor in Betrieb ist, wird die Betriebszeit der Lampe automatisch vom integrierten Timer (in Stunden) berechnet.

So holen Sie Informationen über Lampenbetriebsstunden ein:

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Lampeneinstellungen** -Menü.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Lampeneinstellungen** angezeigt.
3. Die Informationen über **Lampenstunden** werden im Menü angezeigt.
4. Um das Menü zu verlassen, drücken Sie auf **Exit**.

Sie können Informationen über die Lampenstunden auch im Menü **INFORMATIONEN** ansehen.

Lampenbetriebszeit verlängern

Die Projektionslampe ist ein Verschleißteil. Um die Lampenbetriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im OSD-Menü vornehmen.

Einstellung von Lampenmodus auf Sparmodus

Im Modus **Sparmodus** ist die Geräuschemission vermindert, und die Leistungsaufnahme ist um 20% geringer. Bei Auswahl des Modus **Sparmodus** wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.

Wenn Sie den Projektor in den Modus **Sparmodus** versetzen, verlängert sich die Betriebsdauer der Lampe ebenfalls. Um den Modus **Sparmodus** einzustellen, wechseln Sie zum Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Lampeneinstellungen** > **Lampenmodus** und drücken Sie auf ◄/►, um **Sparmodus** auszuwählen.

Einstellung Energiesparen

Der Projektor verringert den Stromverbrauch, wenn nach 5 Minuten keine Eingangsquelle erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lampe nicht unnötig zu verkürzen. Sie können zudem entscheiden, ob der Projektor nach einer bestimmten Zeitdauer automatisch ausgeschaltet werden soll.

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **QUELLE** > **Autom. Abschaltung** Menü.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Autom. Abschaltung** angezeigt.
3. Markieren Sie **Energiesparen** und drücken Sie auf ◀ / ▶.
4. Wenn **Deaktiviert** ausgewählt ist, wird die Projektorleistung auf 30% gesenkt, wenn 5 Minuten lang kein Signal erkannt wurde.
   Wenn Sie **10 min**, **20 min** oder **30 min** auswählen, wird die Projektorleistung auf 30% gesenkt, wenn 5 Minuten lang kein Signal erkannt wurde. Und wenn **10 min**, **20 min** oder **30 min** vorbei sind, wird sich der Projektor automatisch ausschalten.

Einstellung Sleeptimer

Durch diese Funktion kann sich der Projektor nach einem festgelegten Zeitraum automatisch ausschalten, um die Betriebsdauer der Lampe nicht unnötig zu verkürzen.

1. Öffnen Sie das OSD-Menü und wechseln Sie zum **QUELLE** > **Autom. Abschaltung** Menü.
2. Drücken Sie auf **Enter**. Es wird dann die Seite **Autom. Abschaltung** angezeigt.
3. Markieren Sie **Sleeptimer** und drücken Sie auf ◀ / ▶.
4. Wenn Ihnen die voreingestellten Zeitspannen nicht gefallen, wählen Sie **Deaktiviert** aus. Der Projektor wird dann nicht automatisch nach einer bestimmten Zeit ausgeschaltet.

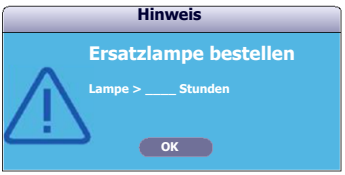
Zeit des Lampenaustausches

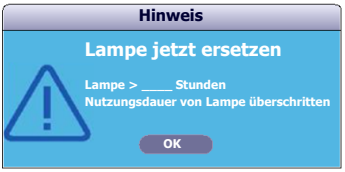
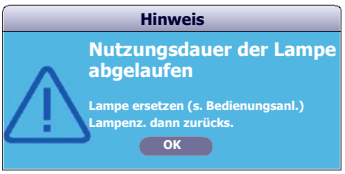
Wenn die **LAMP (Kontrollleuchte)** rot leuchtet oder ein Warnhinweis anzeigt, dass die Lampe ausgewechselt werden sollte, setzen Sie eine neue Lampe ein oder wenden Sie sich an Ihren Händler. Eine verbrauchte Lampe kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen und in manchen Fällen sogar explodieren.

ACHTUNG

Die LAMP (Kontrollleuchte) und Temperaturwarnleuchte leuchten auf, wenn die Lampe zu heiß wird. Schalten Sie den Projektor aus, und lassen Sie ihn ca. 45 Minuten abkühlen. Falls die LAMP (Kontrollleuchte) oder Temperaturwarnleuchte beim Wiedereinschalten des Projektors immer noch leuchtet, wenden Sie sich an Ihren Händler. Siehe „Signalleuchten“ auf Seite 56 für weitere Einzelheiten.

Die folgende Lampen-Warnmeldung erinnert Sie daran, die Lampe auszuwechseln.

Status	Meldung
Setzen Sie eine neue Lampe ein, um die optimale Leistung zu erzielen. Wenn der Projektor normalerweise im **Sparmodus** betrieben wird (siehe „Einstellung von Lampenmodus auf Sparmodus“ auf Seite 53), können Sie ihn weiter verwenden, bis die nächste Lampenwarnung angezeigt wird.	

Eine neue Lampe sollte eingesetzt werden, um zu vermeiden, dass die Lampenbetriebszeit des Projektors überschritten und die automatische Abschaltung aktiviert wird.	
Zu diesem Zeitpunkt sollte die Lampe ausgetauscht werden. Die Lampe ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Zeit ab. Dieses Verhalten ist normal. Die Lampe kann ausgetauscht werden, wann immer die Leistung merkbar nachlässt. Falls die Lampe nicht bereits zuvor ausgetaucht wurde, sollte sie nach spätestens ersetzt werden, wenn diese Meldung angezeigt wird.	
Die Lampe MUSS ausgetauscht werden, bevor der Projektor wieder normal betrieben werden kann.	

Lampe auswechseln

Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Bitte kontaktieren Sie Fachpersonal, um die Lampe auszuwechseln.

Typennummer der Ersatzlampe:

- **PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255: RLC-092**
- **PJD5555w: RLC-093**

Signalleuchten

Signalleuchte			Status und Beschreibung
⏻	🌡	💡	
Betriebsanzeigen			
Blau Blinkend	**Aus**	**Aus**	Standby-Modus
Blau	**Aus**	**Aus**	Einschalten
Blau	**Aus**	**Aus**	Normaler Betrieb
Blau Blinkend	**Aus**	**Aus**	Normale Abkühlung beim Ausschalten (3 Sek.)
Rot	**Aus**	**Aus**	Herunterladend
Lampenanzeigen			
Blau Blinkend	**Aus**	**Rot**	Erste Lampe-Fehler beim Abkühlen (60 Sek.)
Aus	**Aus**	**Rot**	Lampenfehler im normalen Betrieb (30 Sek.)
Blau	**Aus**	**Rot**	CW Start fehlgeschlagen (30 Sek.)
Temperaturanzeigen			
Aus	**Rot**	**Aus**	Lüfter 1 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt ±25% unter der gewünschten Geschwindigkeit.)
Aus	**Rot**	**Rot**	Lüfter 2 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt ±25% unter der gewünschten Geschwindigkeit.)
Aus	**Rot**	**Blau**	Lüfter 3 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt ±25% unter der gewünschten Geschwindigkeit.)
Aus	**Rot**	**Violett**	Lüfter 4 Fehler (die Lüftergeschwindigkeit liegt ±25% unter der gewünschten Geschwindigkeit.)
Rot	**Rot**	**Rot**	Thermalsensor 1 Leerlauf Fehler (die Remote-Diode hat einen offenen Stromkreis.)
Rot	**Rot**	**Blau**	Thermalsensor 2 Leerlauf Fehler (die Remote-Diode hat einen offenen Stromkreis.)
Blau	**Rot**	**Rot**	Thermalsensor 1 Kurzschluss Fehler (die Remote-Diode hat einen Kurzschluss.)
Aus	**Rot**	**Blau**	Thermalsensor 2 Kurzschluss Fehler (die Remote-Diode hat einen Kurzschluss.)
Violett	**Rot**	**Rot**	Temperatur 1 Fehler (Temperaturlimit überschritten)
Violett	**Rot**	**Blau**	Temperatur 2 Fehler (Temperaturlimit überschritten)
Aus	**Blau**	**Rot**	Lüfter IC #1 I2C Verbindungsfehler

Fehleranalyse

ⓘ Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in den Netzanschluss am Projektor und in die Steckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

ⓘ Kein Bild

Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an, und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie mit der Taste **Source** am Projektor oder auf der Fernbedienung das richtige Eingangssignal aus.

ⓘ Unscharfes Bild

Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus der Objektivlinse mit dem Fokusrad ein.
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und -richtung sowie die Höhe des Projektors ein.

ⓘ Die Fernbedienung funktioniert nicht

Ursache	Lösung
Die Batterie ist leer.	Tauschen Sie die Batterie aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

Technische Daten des Projektors

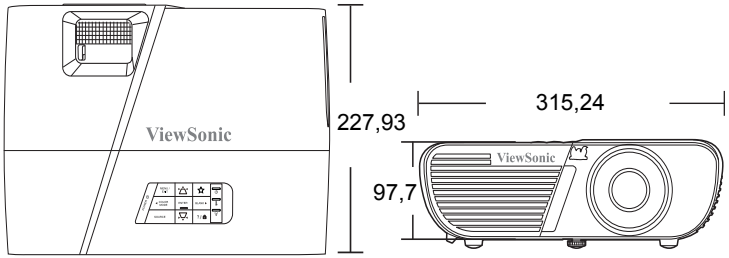
- **Alle Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.**
- **In Ihrer Region sind nicht alle Modelle verfügbar.**

Allgemein	
Produktname	DLP Projektor
Optische Daten	
Auflösung	**PJD5151**/**PJD5153**/**PJD5155**: 800 x 600 SVGA **PJD5250**/**PJD5253**/**PJD5255**: 1024 x 768 XGA **PJD5555w**: 1280 x 800 WXGA
Anzeigesystem	1-CHIP DMD
Lampe	190 W-Lampe
Elektrische Anschlusswerte	
Stromversorgung	AC 100–240 V, 50–60 Hz (Automatisch)
Stromverbrauch	265 W (Max); < 0,5 W (Standby)
Weitere Daten	
Gewicht	**PJD5151**/**PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5250**/**PJD5253**/**PJD5255**: 2,1 Kg (4,63 lbs) **PJD5555w**: 2,6 Kg (5,73 lbs)
Eingänge	
Computereingang	
RGB-Eingang	D-Sub 15-Pin (Buchse) x 2
Videosignaleingang	
S-VIDEO	Mini DIN 4-Pin Anschluss x 1 (nur **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
VIDEO	Cinch-Buchse x 1 (nur **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
SD/HDTV-Eingangssignal Analog –	D-Sub <–> Component Cinch-Buchse x 3 (über RGB Eingang)
Digital –	HDMI V1.4a x 1 (nur **PJD5155**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
Audiosignaleingang	Audiobuchse x 1 (nur **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)

Ausgänge	
RGB-Ausgang	D-Sub 15-Pin (Buchse) x 1 (nur **PJD5153/PJD5155/ PJD5253/PJD5255/PJD5555w**)
Audiosignalausgang	Audiobuchse x 1 (nur **PJD5153/PJD5155/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w**)
Lautsprecher	2 Watt x 1 (nur **PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/ PJD5555w**)
Bedienfeld	
Serielle RS-232-Steuerung	9-polig x 1
LAN	k. A.
Serielle USB-Steuerung	Typ Mini B
IR-Empfänger	x 1 (Vorderseite)
Umgebungsbedingungen	
Betriebstemperatur	0°C–40°C auf Meereshöhe
Luftfeuchtigkeit bei Betrieb	10%–90% (nicht kondensierend)
Höhenlage bei Betrieb	• 0–1499 m bei 5°C–35°C • 1500–3000 m bei 5°C–25°C (mit **Höhenmodus** eingeschaltet)

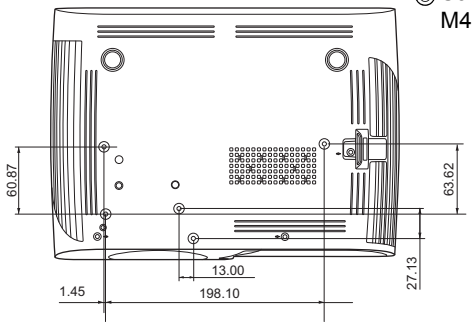
Abmessungen

315,24 mm (B) x 97,7 mm (H) x 227,93 mm (T) (ohne Auswölbungen)



Deckenmontage

◎ Schrauben für Deckenmontage:
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)



Einheit: mm

Timingtabelle

Analog RGB			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (HDMI Signal enthalten)			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
für Videosignal			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60

*** 60Hz Signale werden für Seite-an-Seite, Oben-Unten und Frame Sequential Formate unterstützt.**

**** 120 Hz Signale werden nur für das Frame Sequential Format unterstützt.**

***** Das Videosignal (SDTV 480i) wird nur für das Frame Sequential Format unterstützt.**

HDMI 3D			
Frame Packing Format			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Seite-an-Seite Format			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
Oben und Unten Format			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Component-Video			
Signal	Auflösung (Punkte)	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Composite-Video		
Signal	Bildformat	Bildwiederholfrequenz (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Informationen zum Urheberrecht

Copyright

Copyright 2014. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch die ViewSonic Corporation weder ganz noch auszugsweise und in keiner Form und mit keinem Hilfsmittel, weder elektronisch noch mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, von Hand oder auf sonstige Weise, aufgezeichnet, kopiert, übertragen, abgeschrieben, in Datenabrufsystemen gespeichert oder in andere Sprachen oder Maschinensprachen übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

Die ViewSonic Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokumentes und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des Weiteren behält sich die ViewSonic Corporation inhaltliche Änderungen ohne weitere Benachrichtigung vor.

*DLP und Digital Micromirror Device (DMD) sind Marken von Texas Instruments. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

IR-Steuerungstabelle

Taste	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Einfrieren	NEC	X3	F4	03	FC
PgDn	NEC	X3	F4	05	FA
PgUp	NEC	X3	F4	06	F9
Blank	NEC	X3	F4	07	F8
Auto sync	NEC	X3	F4	08	F7
Auf	NEC	X3	F4	0B	F4
Ab	NEC	X3	F4	0C	F3
Links	NEC	X3	F4	0E	F1
Rechts	NEC	X3	F4	0F	F0
Color Mode	NEC	X3	F4	10	EF
Bildformat	NEC	X3	F4	13	EC
Stumm	NEC	X3	F4	14	EB
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Gerät EIN	NEC	X3	F4	17	E8
Vergrößern	NEC	X3	F4	32	CD
Präsentations-Timer	NEC	X3	F4	27	D8
Exit	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eco mode)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menu	NEC	X3	F4	30	CF
Mouse	NEC	X3	F4	31	CE
Maus links	NEC	X3	F4	36	C9
Maus rechts	NEC	X3	F4	37	C8
Source	NEC	X3	F4	40	BF
VGA (PC)	NEC	X3	F4	41	BE
Pattern	NEC	X3	F4	55	AA
Eigene Taste	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Lautstärke+	NEC	X3	F4	82	7D
Lautstärke-	NEC	X3	F4	83	7C
Tastefeldsperre	NEC	X3	F4	8E	71
RC ID	NEC	X3	F4	96	69
TasteS+	NEC	X3	F4	09	F6
TasteS-	NEC	X3	F4	0A	F5
INFO (i)	NEC	X3	F4	97	68
Standard (Reset)	NEC	X3	F4	98	67
RGBCYM (Farbeinstellung)	NEC	X3	F4	99	66
Lampenstrom	NEC	X3	F4	9A	65
PIP	NEC	X3	F4	9B	64
Verzerren	NEC	X3	F4	9C	63

Taste	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Geometrie	NEC	X3	F4	9D	62
Gamma	NEC	X3	F4	04	FB
Gerät AUS (Standby)	NEC	X3	F4	16	E9
Vergrößern +	NEC	X3	F4	18	e7
Vergrößern -	NEC	X3	F4	19	e6
Hell	NEC	X3	F4	1a	e5
Kontrast	NEC	X3	F4	1b	e4
Scharf	NEC	X3	F4	1c	e3
Farbton	NEC	X3	F4	1d	e2
Farbtemp.	NEC	X3	F4	1e	e1
Sleeptimer	NEC	X3	F4	25	DA
Overscan	NEC	X3	F4	26	d9
Signalleuchte	NEC	X3	F4	2A	D5
Lautstärke	NEC	X3	F4	2E	D1
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
VGA2	NEC	X3	F4	45	ba
Video	NEC	X3	F4	52	ad
Composite	NEC	X3	F4	52	ad
S-Video	NEC	X3	F4	53	AC
Component	NEC	X3	F4	54	AB
HDMI 1	NEC	X3	F4	58	A7
HDMI 2	NEC	X3	F4	59	A6
DVI	NEC	X3	F4	5A	A5
BNC	NEC	X3	F4	5B	A4
Benutzer 1	NEC	X3	F4	84	7B
Benutzer 2	NEC	X3	F4	85	7A
16:9	NEC	X3	F4	86	79
4:3	NEC	X3	F4	87	78
ANA1	NEC	X3	F4	88	77
ANA2	NEC	X3	F4	89	76
Speicher 1	NEC	X3	F4	8A	75
Speicher 2	NEC	X3	F4	8B	74
Speicher 3	NEC	X3	F4	8C	73
Speicher 4	NEC	X3	F4	8D	72
Fokus	NEC	X3	F4	92	6D
Zoom	NEC	X3	F4	93	6C
Linsenverschiebung	NEC	X3	F4	94	6B
Linsenverschiebung Speicher	NEC	X3	F4	95	6A
BNC	NEC	X3	F4	57	A8
3D	NEC	X3	F4	20	DF
Hilfe	NEC	X3	F4	21	DE

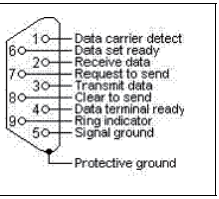
Adresscode

Code 1	83F4
Code 2	93F4
Code 3	A3F4
Code 4	B3F4
Code 5	C3F4
Code 6	D3F4
Code 7	E3F4
Code 8	F3F4

RS232-Befehlstabelle

<Polzuweisung für diese beiden Enden>

Pol	Beschreibung	Pol	Beschreibung
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Schnittstelle>

RS-232-Protokoll	
Baudrate	115200 bit/s (Standard)
Datenlänge	8 Bit
Paritätskontrolle	Keine
Stopp-Bit	1 Bit
Datenflusskontrolle	Keine

<RS232-Befehlstabelle>

Funktion	Status	Aktion	cmd
Stromversorgung	Schreiben	Einschalten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Ausschalten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lesen	Betriebsstatus (Ein/Aus)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Alle Einst. zurücksetzen	Ausführen		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Farbeinstellungen zurücksetzen	Ausführen		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Startbild	Schreiben	Startbild schwarz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Startbild blau	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Startbild ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Startbild Bildschirmaufnahme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Startbild aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Lesen	Startbild Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Schnellabschaltung	Schreiben	Schnellabschaltung Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Schnellabschaltung Ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Lesen	Schnellabschaltung Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Höhenmodus	Schreiben	Höhenmodus Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Höhenmodus Ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Lesen	Höhenmodus Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lampenmodus	Schreiben	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Sparmodus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamisch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Energiesparmodus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Lesen	Lampenmodus Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Meldung	Schreiben	Meldung Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Meldung Ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Lesen	Meldung Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektor-position	Schreiben	Tisch vorne	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Tisch hinten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Decke hinten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Decke vorne	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Lesen	Projektorposi-tion Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D-Syn-chronisie-rung	Schreiben	AUS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Frame Sequential	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame-Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Oben-Unten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Seite-an-Seite	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Lesen	3D Synchr. Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D-Synchroni sierung umkehren	Schreiben	Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Lesen	3D Synchr.-Umkehren Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Schreiben	Kontrastverrin-gerung	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Kontrasterhö-hung	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Lesen	Kontrastverhält-nis	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Helligkeit	Schreiben	Helligkeit verringern	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Helligkeit erhöhen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Lesen	Helligkeit	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Bildformat	Schreiben	Seitenverhältnis Automatisch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Bildformat 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Bildformat 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Bildformat 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Bildformat Anamorph	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Bildformat Breit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
	Lesen	Bildformat	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Auto-Einstellung	Ausführen		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horizontale Position	Schreiben	Horizontale Position nach rechts	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horizontale Position nach links	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Lesen	Horizontale Position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertikale Position	Schreiben	Vertikale Position nach oben	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertikale Position nach unten	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Lesen	Vertikale Position lesen	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Farbtemperatur	Schreiben	Farbtemperatur Warm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Farbtemperatur Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Farbtemperatur Neutral	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Farbtemperatur Kühl	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Lesen	Farbtemperatur Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Leer	Schreiben	Leer ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Leer aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lesen	Leer Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68

Schrägposition - Vertikal	Schreiben	Verringern	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Erhöhen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Lesen	Schrägposition Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Schrägposition - Horizontal	Schreiben	Verringern	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Erhöhen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lesen	Schrägposition Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Farbmodus	Schreiben	Max. Helligkeit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynamisch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Lesen	Standardmodus Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Primärfarben	Schreiben	Primärfarbe R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Primärfarbe G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Primärfarbe B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Primärfarbe C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Primärfarbe M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Primärfarbe Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Lesen	Primärfarbe Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Farbton	Schreiben	Farbtonabnahme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Farbtonzunahme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Lesen	Farbton	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70

Sättigung	Schreiben	Sättigungsab-nahme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Sättigungszu-nahme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lesen	Sättigung	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Zunahme	Schreiben	Schwächerer Zuwachs	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Stärkerer Zuwachs	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lesen	Zunahme	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Einfrieren	Schreiben	Standbild ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Standbild aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lesen	Standbild Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Quellen-eingang	Schreiben	Eingangsquelle VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Eingangsquelle VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Eingangsquelle HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Eingangsquelle HDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Eingangsquelle Composite	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Eingangsquelle SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Lesen	Quelle	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Schnelle Auto-Suche	Schreiben	Schnelle Auto-Suche ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Schnelle Auto-Suche aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lesen	Schnelle Auto-Suche Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Stumm	Schreiben	Ton aus aktiviert	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Ton aus deaktiviert	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Lesen	Ton aus Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61

Lautstärke	Schreiben	Lautstärke erhöhen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Lautstärke verringern	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lesen	Lautstärke	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Sprache	Schreiben	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		โปรตุเกส	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	Lesen	Sprache	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62

Lampen-zeit	Schreiben	Nutzungsdauer von Lampe zurücksetzen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Lesen	Lampennut-zungsdauer	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI Format	Schreiben	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Lesen	HDMI Formatstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI Bereich	Schreiben	Erweitert	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Lesen	HDMI Bereichsstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Schreiben	Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Ein	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Lesen	CEC Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Fehlersta-tus	Lesen	Lesefehler Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Schreiben	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Lesen	Brilliant Color Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E

Fernbedienung Steuerungscode	Schreiben	Code 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Code 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Code 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Code 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Code 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Code 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Code 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		Code 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Lesen	Fernbedienungs code Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Bildschirmfarbe	Schreiben	Bildschirmfarbe Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Schultafel	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Grün	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Weiß	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Lesen	Bildschirmfarbe Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Overscan	Schreiben	Overscan Aus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Overscan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Overscan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Overscan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Overscan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Overscan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Lesen	Overscan Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Fernbe-dienungs-schlüssel	Schreiben	Menü	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Beenden	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Oben	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Unten	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Links	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Rechts	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Quelle	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Eingabe	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Eigene Taste	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Kundendienst

Für technische Unterstützung oder Kundendienst für Ihr Gerät sehen Sie bitte in der unten stehenden Tabelle nach, oder wenden Sie sich an Ihren Händler.
HINWEIS: Sie benötigen die Seriennummer Ihres Geräts.

Land/Region	Website	Telefone	E-mail
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com

Eingeschränkte Garantie

ViewSonic®-Projektor

Garantieumfang:
ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

Eingeschränkte dreijährige (3-jährige) allgemeine Garantie
Gemäß der stärker eingeschränkten einjährigen (1-jährigen) unten angegebenen Garantie, Nord- und Südamerika: Drei (3) Jahre Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, drei (3) Jahre auf Verarbeitung und ein (1) Jahr auf die Originallampe ab Originalkaufdatum.
Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.

Eingeschränkte einjährige (1-jährige) Garantie bei intensivem Gebrauch:
Bei intensivem Gebrauch, bei dem der Projektors durchschnittlich mehr als vierzehn (14) Stunden pro Tag verwendet wird, Nord- und Südamerika: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Tage auf die Originallampe ab Originalkaufdatum; Europa: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Tage auf die Originallampe ab Originalkaufdatum.
Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.
Die Lampengarantie unterliegt Bestimmungen, Konditionen sowie einer Verifizierung und Genehmigung. Die Garantie gilt nur für die vom Hersteller installierte Lampe. Für alle getrennt gekauften Zubehörlampen gilt eine Garantie von 90 Tage.

Die Garantie gilt für folgende Personen:
Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:
1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
    a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
    b. Betrieb außerhalb der Produktspezifikationen.
    c. Betrieb des Produktes zu anderen als den normalen vorgesehenen Zwecken oder außerhalb der normalen Betriebsbedingungen.
    d. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.
    e. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
    f. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
    g. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
    h. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
    i. Normale Abnutzung und Verschleiß.
    j. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Deinstallations-, Installations-, Einfachtransport-, Versicherungs- und Einstellungsservicekosten.

Inanspruchnahme des Kundendienstes:

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe "Kundenunterstützung"). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre Adresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.
3. Bringen Sie das Produkt in der Originalverpackung zu einem von ViewSonic autorisierten Kundendienstzentrum oder zu ViewSonic. Die Versandkosten werden von Ihnen getragen.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

Einschränkung stillschweigender Garantien:

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oder expliziten Garantieansprüche, einschliesslich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der eignung für einen bestimmten Zweck, ausgeschlossen.

Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:

Die Haftung von viewsonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. Viewsonic übernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie andere wirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, folge- oder sonstige schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.
4. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.

Auswirkung nationaler Gesetze:

Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte. Sie haben möglicherweise auch andere Rechte, die je nach Land verschieden sein können. Einige Länder gestatten die Einschränkung stillschweigender Garantien und/oder den Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden nicht. Die obigen Einschränkungen treffen daher unter Umständen nicht auf Sie zu.

Verkäufe außerhalb der USA und Kanadas:

Informationen über Garantie- und Dienstleistungen für ViewSonic-Produkte, die außerhalb der USA und Kanadas verkauft wurden, erhalten Sie direkt von ViewSonic oder einem ViewSonic-Händler vor Ort.

Die Garantiefrist für dieses Produkt in Festlandchina (Hong Kong, Macao und Taiwan nicht eingeschlossen) unterliegt den Bestimmungen und Bedingungen auf der Wartungs- und Garantiekarte.

Details zur angebotenen Garantie für Benutzer in Europa und Russland sind in der Website www.viewsoniceurope.com unter Support/Warranty Information zu finden.

ViewSonic®